

QuickView

Un player VP330, connecté à 4 boutons (Play/Pause, Stop, Volume + et Volume -) ainsi qu'à un capteur pour la détection de la prise/pose du casque.

Scénario

Les boutons ne doivent être fonctionnels qu'à la prise du casque depuis son support, si le casque est reposé, le player déclenche un stop de la lecture courante.

Le bouton play lance la lecture du dossier 001 qui contient un fichier audio (mp3...). Si un utilisateur rappui, le player va mettre en pause la lecture courante. Il pourra relancer la lecture dans un délai configuré dans le fichier config.json, sinon une fois le délai passé, le player lance le stop et un nouvel appuis sur play relancera la lecture depuis le début du morceau.

Les boutons volume + et volume - permettent de monter ou descendre le volume du player. Le pas configuré dans le config.json par défaut est de 5, mais ce paramètre est changeable depuis le fichier config.json.

Si l'utilisateur repose le casque sur son support, le player déclenche un stop sans délai.

Setup

Voici les fichiers de configuration qui sont modifiables d'après les besoins:

www/config.json :

```
{
  "user": "user",
  "password": "password",
  "headset": 1,
  "playPause": 2,
  "stop": 3,
  "volumePlus": 4,
  "volumeMinus": 5,
  "volumeSteps": 5,
  "stopDelay": 31000
}
```

- `headset` : correspond à la valeur de l'input sur lequel est branché le capteur du casque.
- `playPause` : correspond à la valeur de l'input sur lequel est branché le bouton servant à déclencher la lecture ou à la mettre en pause.
- `stop` : correspond à la valeur de l'input sur lequel est branché le bouton servant à stopper la lecture.
- `volumePlus` : correspond à la valeur de l'input sur lequel est branché le bouton servant à augmenter le volume.
- `volumeMinus` : correspond à la valeur de l'input sur lequel est branché le bouton servant à diminuer le volume.
- `volumeSteps` : correspond à la valeur du pas pour la modification du volume.
- `stopDelay` : correspond à la durée (en millisecondes) avant lancement d'un stop après avoir mis la lecture en pause.

Voici l'architecture à mettre en place dans le lecteur:

```
000 [WEBS 1]
001
|- fichier-audio.mp3
SYSTEM
www
|- app.js
|- config.json
|- idal-sdk.min.js
|- index.html
|- web-config.json
```

Inverser l'état du capteur

Pour inverser l'état (ouvert ou fermé) du capteur, rendez vous dans l'interface du player, puis dans le 2ème onglet (Paramètres système), aller dans la section Contacts d'entrée et cocher ou décocher le contact sur lequel est branché le capteur du casque en fonction de votre besoin.