

# Formation ARYA

## Gestion des contenus



EURONEXT

Yann RENAUDINEAU - 06 novembre '24



Smart  
solutions  
for creative  
people.



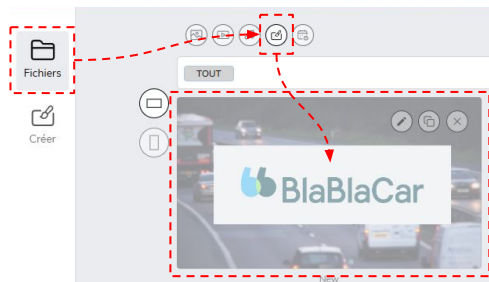
# Gestion des contenus dans ARYA

Publier un projet depuis la liste de contenus :

## Etape 1

### Sélectionner un projet

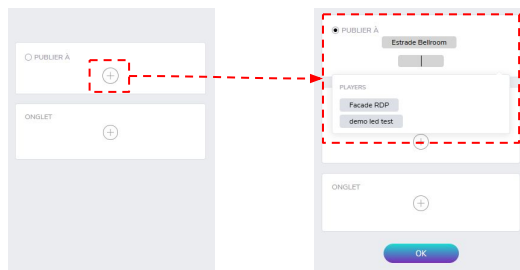
Allez dans **Fichiers** et sélectionnez **PROJETS / FDF** et sélectionnez le projet que vous souhaitez publier



## Etape 2

### Sélectionner un écran

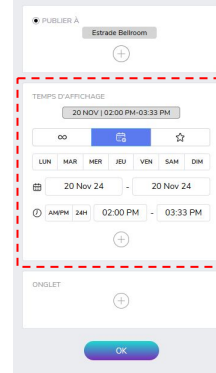
Dans la section **PUBLIER À**, cliquez sur **+** et sélectionnez les écrans sur lesquels vous souhaitez publier votre projet.



## Etape 3

### Sélectionner le mode d'affichage

Dans la section **TEMPS D'AFFICHAGE**, cliquez sur **+** et sélectionnez et paramétrez un mode publication (24/7, PLANNING, PRIORITÉ) puis cliquez sur **OK**.



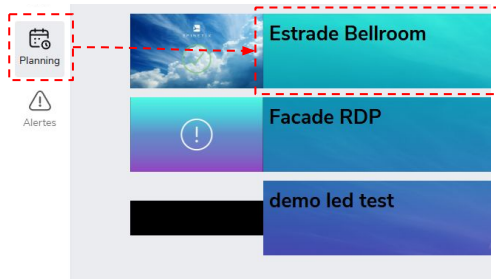
# Gestion des contenus dans ARYA

Publier un projet dans le planning :

## Etape 1

### Sélectionner un écran

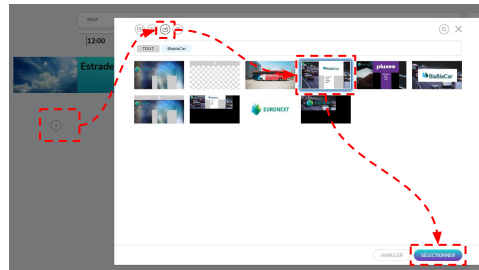
Allez dans **Planning** et sélectionnez l'écran sur lequel vous souhaitez publier votre projet en cliquant sur le nom de l'écran.



## Etape 2

### Sélectionner un projet

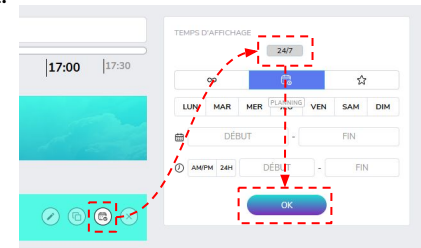
Cliquez sur **+**, puis **PROJETS / FDF**. Sélectionnez le projet que vous souhaitez publier et cliquez sur **SÉLECTIONNER**.



## Etape 3

### Modifier le mode d'affichage

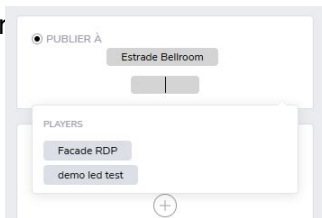
Par défaut le projet est publié en mode 24/7. Cliquez sur l'icône **TEMPS D'AFFICHAGE** du programme pour modifier le mode d'affichage du projet.



# Gestion des contenus dans ARYA

## Publier un projet : (en savoir plus)

Un projet peut être publié sur plusieurs écrans en même temps. L'ajout ou la suppression des écrans se fait directement dans la section **PUBLIER À**.



Il existe 3 modes de publication pour le **TEMPS D’AFFICHAGE** :

- **24/7** : le contenu est affiché 24 sur 27, 7 jours sur 7.
- **PLANNING** : le contenu est affiché dans une plage d’heure et de date, et optionnellement certains jours de la semaine.
- **PRIORITÉ** : le contenu est affiché de manière **exclusive** et prioritaire par rapport aux autres projets planifiés sur l’écran dans une plage d’heure et de date, optionnellement certains jours de la semaine.



**Note :** Si plusieurs contenus sont publiés de manière non prioritaires sur un même écran, il seront affichés les uns à la suite des autres en respectant leurs durée respectives.

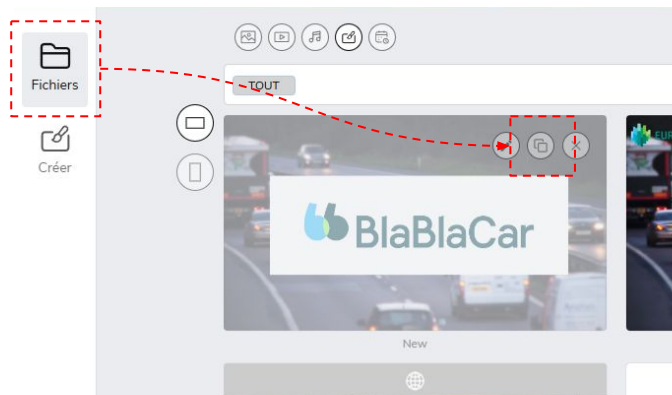
# Gestion des contenus dans ARYA

## Modification d'un projet existant : **Conseils d'usage**

**Note importante** : les modèles de projet sont créés par votre agence de contenu ou tout autre acteur ayant les droits de création. C'est modèles peuvent être modifiés par les équipes ayant les droits de modification. **Etant donné que ARYA n'offre pas d'historique d'édition, il est fortement conseillé de dupliquer votre modèle de projet avant de le modifier et de le publier.** Les modèles originaux seront ainsi préservés de toutes modifications inappropriées pour une nouvelle version de votre projet.

Pour dupliquer un projet avant modification, procédez comme suit :

Allez dans **Fichiers**, sélectionnez le projet que vous souhaitez modifier et cliquez sur le **Dupliquer**.



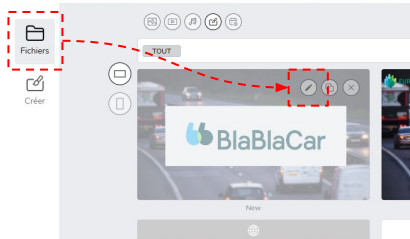
# Gestion des contenus dans ARYA

Modification d'un projet existant :

## Etape 1

### Sélectionner un projet

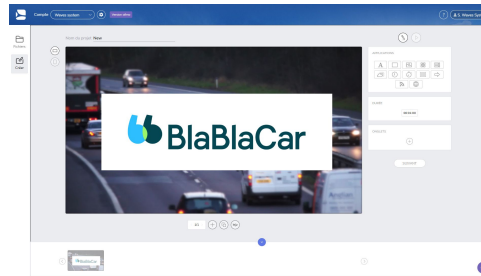
Allez dans **Fichiers**, sélectionnez le projet que vous souhaitez modifier et cliquez sur **Modifier**.



## Etape 2

### Modifier

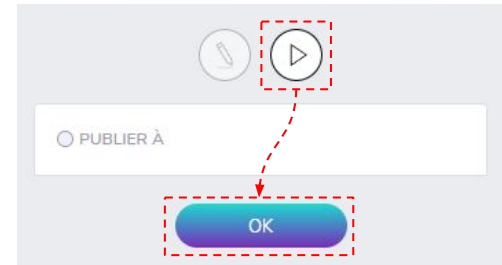
Effectuez les modifications nécessaires en sélectionnant les éléments que vous souhaitez modifier.



## Etape 3

### Valider

Prévisualisez et sauvegardez le projet en cliquant sur le bouton **Aperçu** puis **OK**. Corrigez votre édition en cliquant sur **Modifier**.

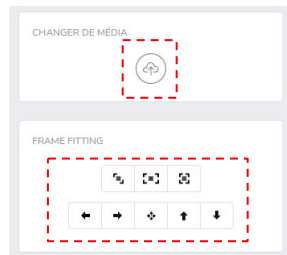


# Gestion des contenus dans ARYA

## Modification d'un projet existant : **(en savoir plus)**

Avec uniquement les droits de modification, la mise en page est verrouillée. Seule la modification de certains des éléments du projet est disponible : remplacer les médias, édition des textes, modification des couleurs, changement de certains effets.

Pour remplacer une image ou une vidéo, sélectionnez l'élément. Dans **CHANGER DE MÉDIA**, sélectionner un média existant ou glisser-déposer en un nouveau. Modifier son mode de remplissage dans la section **FRAME FITTING**.



Pour modifier un texte, éditez directement la zone de texte. Changez sa couleur en cliquant sur **T** dans la section **PARAMÈTRES DU TEXTE**.



Pour changer la couleur d'un aplat, sélectionnez l'élément, et cliquez sur le **pot de peinture** dans la section **PARAMÈTRES DE FORME**.



Pour modifier les effets de transition d'un élément, sélectionnez le et modifier ses propriétés dans la section **EFFETS**.



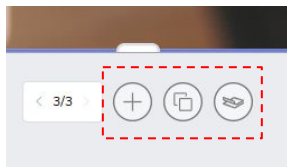
**Note :** si vous souhaitez annuler les modifications effectuées sur un projet, cliquez sur un élément du menu de navigation, dans la fenêtre de dialogue **ATTENTION! CHANGEMENTS NON SAUVEGARDEÉS**, cliquez sur **CONTINUER**.

# Gestion des contenus dans ARYA

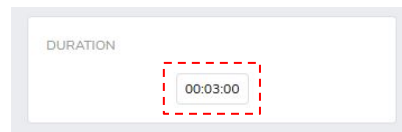
## Édition avancée d'un projet : **Projets multi-pages**

Les projets sont composés d'une ou plusieurs compositions de média (images / vidéos / textes / page web / ...) appelées **pages**. Chaque page est jouée selon une durée déterminée propre.

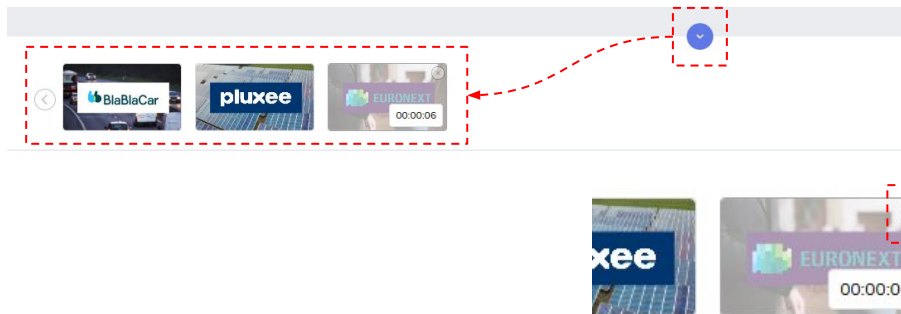
Ajouter une **nouvelle** page, **dupliquer** une page existante ou ajouter une **page d'overlay** sur toutes la pages du projet.



Modifier la durée d'une page dans la section **Durée**.



Le séquençement et la suppression des pages se fait dans la section inférieure de l'édition du projet.





# Gestion des contenus dans ARYA

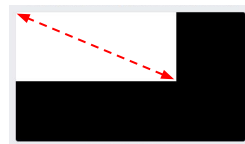
## Édition avancée d'un projet : **Formats d'affichage**

Les contenus peuvent être affichés sur différentes cibles matérielles (écran, afficheurs LED, mur d'écran, vidéoprojecteurs, ...) qui possède des orientations et des résolutions différentes. Pour publier une mise en page appropriée, un certain nombre d'options sont à votre disposition.

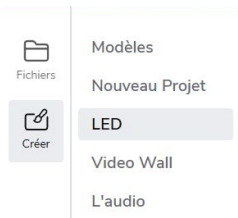
Pour les écrans HD ou 4K, vous pouvez publier un projet en mode paysage (**VUE HORIZONTAL**) ou en mode portrait (**VUE VERTICAL**).



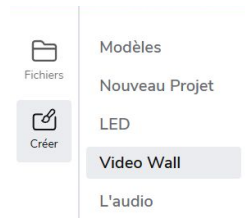
Pour les écrans de résolution non standard, vous pouvez publier des modèles avec une zone d'affichage utile et un fond perdu.



Si vous devez travailler exclusivement dans la résolution native d'un contrôleur LED, allez dans **Créer** -> **LED**, sélectionnez un modèle de résolution.



Si vous devez travailler avec un lecteur multi-sorties, allez dans **Créer** -> **Video Wall**, sélectionnez un modèle de mise en page.

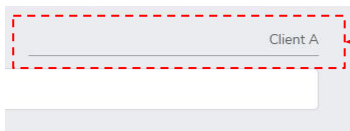


# Gestion des contenus dans ARYA

## Édition avancée d'un projet : **Recherche par mot clé ou par Tags**

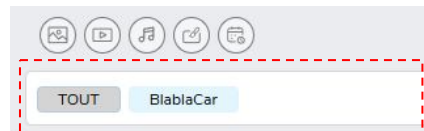
La recherche ou le filtrage dans les listes des contenus ou des espaces d'affichage peuvent se faire à l'aide de deux outils dans différents écrans du CMS.

La recherche par mot clé se fait en cliquant sur la **loupe** en haut de l'écran et en saisissant partiellement ou entièrement le nom de l'élément recherché.



Videz le champ de saisie pour désactiver le filtrage par mot clé.

Si des **Tags (Onglets)** ont été préalablement affectés à vos contenus ou à vos espaces d'affichage, le filtrage des listes peut se faire dans la barre de filtre en haut de l'écran. Sélectionnez un tag pour afficher uniquement les éléments marqués par ce tag.



Sélectionnez **TOUT** pour désactiver le filtrage par tags.

# Gestion des contenus dans ARYA

## Édition avancée d'un projet : **Ajouter le flux boursier Euronext**

Les flux boursiers Euronext sont gérés dans des projets appelés **Overlay** (ou **Superposition**). Une fois publiés, ils seront superposés à vos projets indépendamment du séquençement et de la durée de vos projets standard.

Publiez un contenu **Overlay** sur un écran en suivant les mêmes instructions que celles des projets :  
**Publier un projet depuis la liste de contenus** ou **Publier un projet dans le planning**.

