

# Formation ARYA

## Création de contenu



**EURONEXT**

Yann RENAUDINEAU - November 6th '24



Smart  
solutions  
for creative  
people.



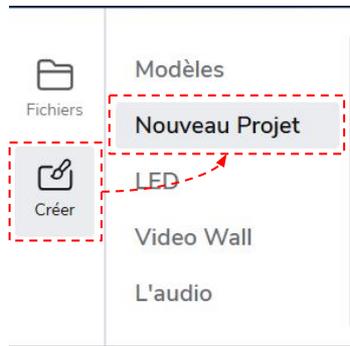
# Création de contenu dans ARYA

Création d'un nouveau projet :

Etape 1

## Créer

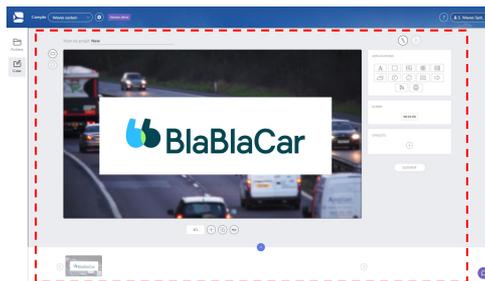
Allez dans  
**Créer** -> **Nouveau Projet**



Etape 2

## Editer

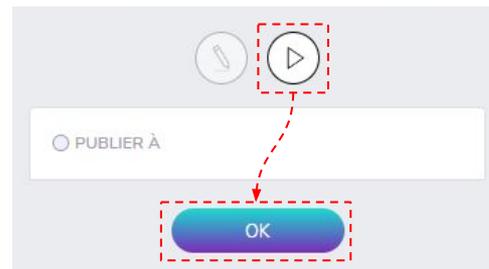
Saisissez le **nom du projet** et éditez votre **page**, ajoutez de nouvelles pages si nécessaire et fixez la **durée** de chaque pages.



Etape 3

## Prévisualiser

Prévisualisez et publiez le projet en cliquant sur **Aperçu** puis **OK**. Sinon, corrigez votre édition en cliquant sur **Modifier**.



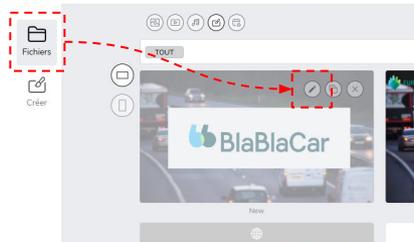
# Création de contenu dans ARYA

Modification d'un projet existant :

## Etape 1

### Sélectionner un projet

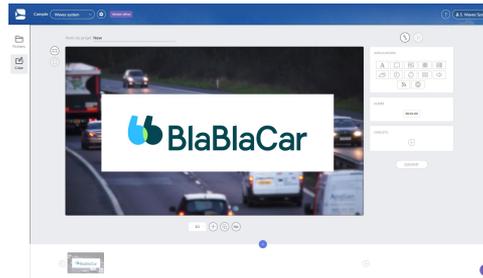
Allez dans **Fichiers**, sélectionnez le projet que vous souhaitez modifier et cliquez sur **Modifier**.



## Etape 2

### Modifier

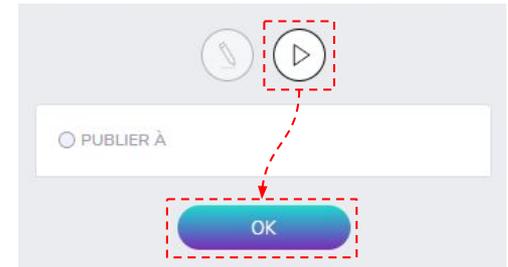
Effectuez les modifications nécessaires en sélectionnant les éléments que vous souhaitez modifier.



## Etape 3

### Valider

Prévisualisez et sauvegardez le projet en cliquant sur le bouton **Aperçu** puis **OK**. Corrigez votre édition en cliquant sur **Modifier**.

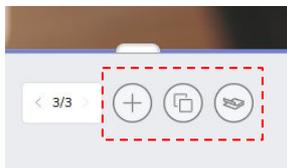


# Création de contenu dans ARYA

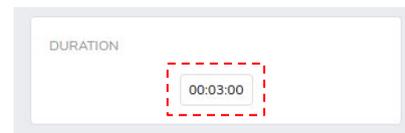
## Édition avancée d'un projet : **Projets multi-pages**

Les projets sont composés d'une ou plusieurs compositions de média (images / vidéos / textes / page web / ...) appelées **pages**. Chaque page est jouée selon une durée déterminée propre.

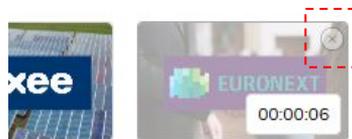
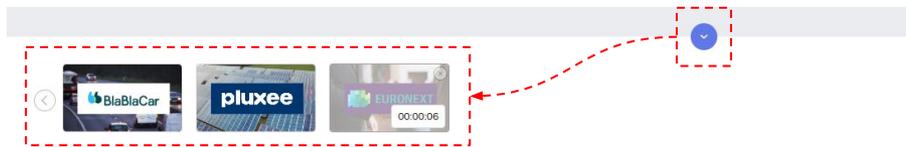
Ajouter une **nouvelle** page, **dupliquer** une page existante ou ajouter une **page d'overlay** sur toutes la pages du projet.



Modifier la durée d'une page dans la section **Durée**.



Le séquençement et la suppression des pages se fait dans la section inférieure de l'édition du projet.



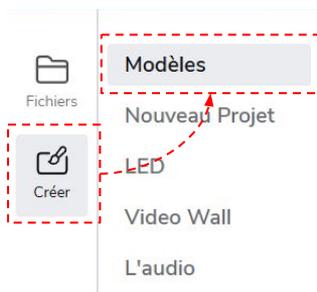
# Création de contenu dans ARYA

Édition avancée d'un projet : **Personnaliser les polices de caractères**

## Etape 1

### Ouvrir l'édition des modèles

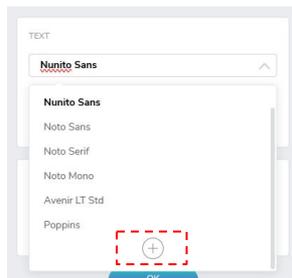
Allez dans  
**Créer** -> **Modèles**



## Etape 2

### Modifier les propriétés de TEXT

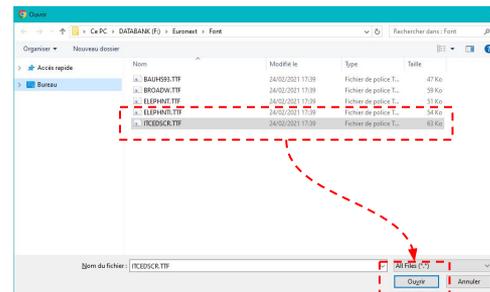
Dans la section **TEXT** du **STYLE**  
dérouler la liste des polices disponibles et cliquer sur le **+**.



## Etape 3

### Ajouter une nouvelle police

Sélectionnez un fichiers **.ttf** de police de caractères.



# Création de contenu dans ARYA

## Édition avancée d'un projet : **Formats d'affichage**

Les contenus peuvent être affichés sur différentes cibles matérielles (écran, afficheurs LED, mur d'écran, vidéoprojecteurs, ...) qui possède des orientations et des résolutions différentes. Pour publier une mise en page appropriée, un certain nombre d'options sont à votre disposition.

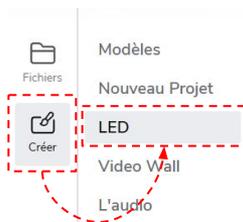
Pour les écrans HD ou 4K, vous pouvez publier un projet en mode paysage (**VUE HORIZONTAL**) ou en mode portrait (**VUE VERTICAL**).



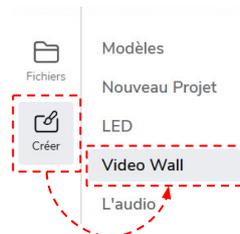
Pour les écrans de résolution non standard, vous pouvez publier des modèles avec une zone d'affichage utile et un fond perdu.



Si vous devez travailler exclusivement dans la résolution native d'un contrôleur LED, allez dans **Créer** -> **LED**, sélectionnez un modèle de résolution.



Si vous devez travailler avec un lecteur multi-sorties, allez dans **Créer** -> **Video Wall**, sélectionnez un modèle de mise en page.



**Attention** : Dans la phase initiale du projet Euronext, **aucun lecteur** n'est actuellement configuré pour utiliser les modes d'affichage **LED** et **Video Wall**.

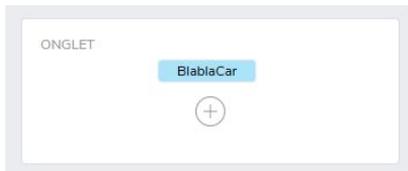
# Création de contenu dans ARYA

## Édition avancée d'un projet : **Tagging**

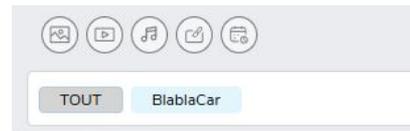
Les contenus et les espaces d'affichage peuvent être marqués à l'aide d'étiquettes personnalisables afin de faciliter leur filtrage dans les différents écrans du CMS.

Dans le cadre de l'administration avancée des utilisateurs, ces étiquettes peuvent servir à limiter l'accès de certaines ressources à certains utilisateurs.

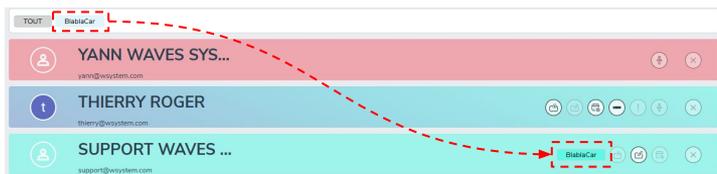
L'ajout et la suppression de d'étiquettes se fait dans la section **Onglets** en sélectionnant un contenu ou un player, ou lors de l'édition d'un projet.



Le filtrage des listes de contenu ou de players se fait dans la barre de filtre en haut de certains écrans.



L'affectation des étiquettes aux utilisateurs se fait par glisser-déposer dans l'interface de **gestion des usagers**.



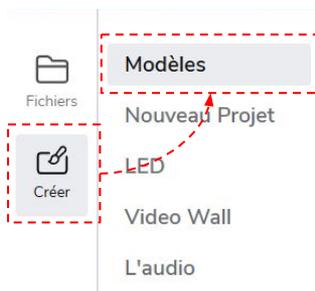
# Création de contenu dans ARYA

## Édition avancée d'un projet : **Overlay HTML du flux Euronext**

### Etape 1

#### Ouvrir l'édition des modèles

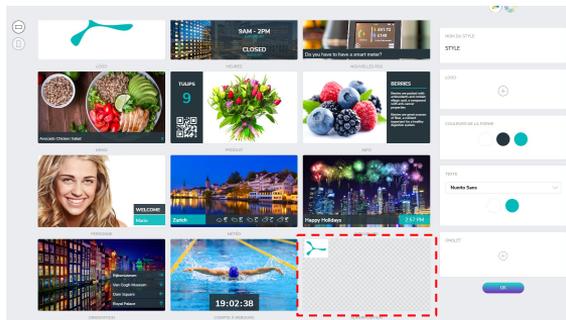
Allez dans  
**Créer** -> **Modèles**



### Etape 2

#### Editer la SUPERPOSITION

Dans la page de votre **STYLE**,  
éditez le modèle **SUPERPOSITION**.



### Etape 3

#### Ajouter le flux Euronext

Remplacer le logo pré-existant  
par une zone **PAGE WEB** indexant  
le lien HTML du flux Euronext.

