

# Logiciel TIMER MESSAGE V2.6

# **MODE D'EMPLOI**

# **Timer Message Programmer 2.5**

# Table des matières

# Introduction

Qu'est-ce qu'un programme 'Timer Message' Paramètres d'états d'un programme 'Timer Message' Activation/inhibition d'un programme Priorité Mode de déclenchement d'un programme 'Timer Message' Déclenchement horodaté Déclenchement par une entrée physique Déclenchement par le mode automatique du lecteur (Autoplay Mode 2) Déclenchement par la lecture d'un fichier MP3 Déclenchement par un serveur Web (Modem et Ethernet) Déclenchement par RS232 Déclenchement par un autre programme 'Timer Message' Actions exécutées par un programme 'Timer Message' Fichier Timer TXXX Répertoire SONG/FXXX Mode Veille Barre de Transport Volume Contacteur de sortie Interne Contacteur de sortie Externe Saut de programme Activation de programme Désactivation de programme **Client FTP** Envoi d'un Email **IDAL Timer Message Programmer** Bienvenue dans IDAL Timer Message Programmer Configuration minimale requise Installation de IDAL Timer Message Programmer Vue d'ensemble Fenêtre principale Barre de menu Barre d'outils Liste des programmes Affichage des programmes Barre d'état Référence des raccourcis clavier

# Démarrage

Configuration logiciel et matérielle

Connexion matérielle entre votre lecteur IDAL et votre ordinateur Paramétrage du lecteur IDAL

Paramétrage logiciel

#### Création d'un projet

Enregistrer un projet

Attribuer un nouveau nom à un projet (via Enregistrer sous...)

#### Ajouter un programme au projet

Sélectionner une entrée

#### Activer le programme

Sélectionner le mode de priorité

Sélectionner le mode de déclenchement horodaté

Sélectionner le ou les actions déclenchées par le programme

Transférer votre projet dans le lecteur IDAL

# Techniques d'édition de base

Réouvrir un fichier projet existant

Sélectionner un programme

Supprimer un programme

Copier un programme dans le presse-papiers

Couper un programme dans le presse-papiers

Coller un programme depuis le presse-papiers

#### Personnaliser votre programme

Modifier la couleur de référence d'un programme

Modifier le texte de l'entête d'un programme

Modifier le texte de commentaires d'un programme

# Fonctions avancées

Récupérer sur votre ordinateur les programmes du lecteur IDAL Importation et Exportation de projet dans un fichier 'timer.msg'

Exportation du projet dans un fichier Timer.msg Importation d'un projet contenu dans un fichier Timer.msg Annexes

#### **Données techniques**

# Introduction

# Qu'est-ce qu'un programme 'Timer Message'?

L'exploitation professionnelle de lecteurs MP3 nécessite des outils adaptés pour répondre à des besoins tels que : la diffusion d'une publicité à un moment spécifique, le changement de la programmation musicale à une heure particulière, la lecture d'une annonce suite au déclenchement d'un capteur, la modification programmée de paramètres tel que le volume, la transmission automatisée de rapport de diffusion par Email et bien d'autres possibilités encore...

Que votre besoin soit simple ou complexe, les lecteurs de la gamme IDAL possèdent tous la particularité de pouvoir être programmés. Cette fonctionnalité, appelée 'Timer Message', permet de stocker jusqu'à 255 programmes 'Timer Message' différents dans un lecteur IDAL. Chaque programme 'Timer Message' permettra de définir un scénario d'actions spécifiques en relation avec un ou des événements déclencheurs spécifiques.



La fonction 'Timer Message' de votre lecteur IDAL sera donc une succession de programmes, chaque programme définira son mode de déclenchement et le ou les actions qui en résultent.

# Paramètres d'états d'un programme 'Timer Message'

Avant de vous décrire en détail les modes de déclenchement et les actions possibles, il existe deux paramètres important qui permettent de déterminer l'état d'activation et le mode de priorité au déclenchement de chaque programme 'Timer Message' lors de leur programmation. Cette section vous propose de les énumérer et de vous expliquer leur mode de fonctionnement.

#### Activation/inhibition d'un programme

Ce paramètre permet de définir l'état initial actif ou inactif de chaque programme 'Timer Message' lors de leur programmation.

- Lorsqu'un programme 'Timer Message' est actif, il pourra être déclenché exactement de la manière dont vous l'aurez programmé. Cet état n'est pas immuable et un programme actif pourra être désactivé par l'action d'un autre programme 'Timer Message' comme il vous sera expliqué dans les chapitres suivants.

 Lorsqu'un programme 'Timer Message' est inactif ou inhibé, il est mis en sommeil jusqu'à sa future activation. Un programme inactif pourra être activé par l'action d'un autre programme 'Timer Message' comme il vous sera expliqué dans les chapitres suivants.

Ce paramètre permettra d'initialiser individuellement chaque programme 'Timer Message' lors de la programmation de votre lecteur IDAL.

#### Priorité

Ce paramètre permet de définir si le programme 'Timer Message' est prioritaire ou non.

- Lorsqu'un programme 'Timer Message' est prioritaire, il se déclenchera instantanément et ce, en fonction de son mode de déclenchement. Cette modalité permet par exemple d'assurer un déclenchement instantané d'une publicité ou d'un message d'alerte diffusé sans aucun retard.

- Lorsqu'un programme 'Timer Message' est non prioritaire, il attendra la fin du morceau MP3 en cours si le lecteur IDAL est en lecture. Dans le cas contraire, il se déclenchera instantanément et ce, en fonction de son mode de déclenchement. Cette modalité permet d'éviter la coupure brutale de la lecture et de temporiser jusqu'à la fin d'un morceau. Dans ce cas de figure le caractère instantané du déclenchement n'est pas garanti.

**Remarque** : un programme 'Timer Message' en cour d'exécution ne peut pas être interrompu par un autre programme. Un programme 'Timer Message' qui se déclenche pendant l'exécution d'un second est tout simplement ignoré et le paramètre de priorité n'a aucune incidence sur cet état de fait.

# Mode de déclenchement d'un programme 'Timer Message'

Il existe plusieurs façons pour déclencher un programme 'Timer Message', cette section vous propose de les énumérer et de vous expliquer leur mode de fonctionnement.

#### Déclenchement horodaté

Cette méthode de déclenchement utilise l'horloge interne de votre lecteur IDAL pour exécuter un programme 'Timer Message' spécifique. Dans ce cas de figure, le lecteur IDAL déclenchera lui-même les programmes en fonction de l'heure, de la date et du mode de répétition que vous aurez choisi. C'est méthode est idéale pour programmer la diffusion de message ou de programmations musicales grâce à un horaire.

Une programmation horodatée est conditionnée par son mode déclenchement qui peut être un des quatre types suivants :

- A une heure et une date spécifique (paramètres : Date et Heure de déclenchement) : le programme 'Timer Message' est exécuté une seule fois dans l'année à la date et l'heure spécifiée. Ce type de programmation est parfait pour les messages et les musiques exceptionnelles (exemple : anniversaire, jour de l'an, promotion exceptionnelle, ...).

- **Tous les jours (paramètres : Heure de déclenchement)** : le programme 'Timer Message' est diffusé tous les jours de la semaine sans exception à l'heure spécifiée. Ce type de programmation est parfait pour les messages et les musiques journalières (exemple : ouverture de magasin, fermeture de magasin...).

- A un jour spécifique de la semaine (paramètres : Heure de déclenchement et Jour de la semaine choisi) : le programme 'Timer Message' est exécuté une fois par semaine au jour de la semaine spécifié et à l'heure spécifiée. Ce type de programmation est parfait pour les messages et les musiques qui doivent être diffusés une seule fois par semaine (exemple : programmation de fin de semaine le samedi, mise en mode veille du lecteur le dimanche...).

- Toutes les heures à la Xième minute de l'heure (paramètres : minutes de déclenchement dans l'heure) : le programme 'Timer Message' est exécuté tous les jours et toutes les heures à la Xième minutes spécifiée de l'heure. Ce type de programmation est parfait pour les messages et les musiques qui nécessitent une répétition continue à chaque heure de la journée (exemple : pub, promotions continu...).

#### Déclenchement par une entrée physique

Cette méthode de déclenchement utilise les entrées physiques de votre lecteur IDAL pour exécuter un programme 'Timer Message' spécifique. Dans ce cas de figure, le lecteur IDAL déclenchera les programmes en fonction de la stimulation électrique d'une ou de plusieurs entrées simultanément. Un programme 'Timer Message' peut être activé par une entrée dont la valeur est comprise entre 1 et 255, soit 255 possibilités de déclenchement physique par bouton, capteur et autre matériel. C'est méthode est idéale pour programmer la diffusion de message ou de programmation musicale événementielle tel que l'appui sur une commande ou d'un bouton, la détection d'un capteur, ...etc.

**Remarque** : Seuls les lecteurs IDAL munis d'entrées sont aptes à gérer ce type de déclenchement (exemple : SP603 Module 3, SP703 Module 1, AP303 8I/4O, AP303 TA, AP303 Show Control 16R/DMX, ...etc.). La logique des entrées dépend du type d'extension utilisée sur chacun de ces lecteurs. Veuillez consulter la documentation technique de votre lecteur IDAL pour plus d'informations sur l'implantation et la mise en œuvre de vos entrées physiques.

#### Déclenchement par le mode automatique du lecteur (Autoplay Mode 2)

Cette méthode utilise l'option 'Autoplay Mode 2' du lecteur pour déclencher un programme spécifique au

démarrage du lecteur IDAL. Pour activer l'Autoplay Mode 2, allez dans le menu d'option du lecteur

entrez dans le menu 'Autoplay' et activez le mode 2 en le mettant sur ON, sélectionnez ensuite le numéro de programme 'Timer Message' que vous désirez exécuter au lancement de votre lecteur IDAL.



Cette méthode est parfaite pour exécuter une séquence d'initialisation du lecteur IDAL à chaque fois que le lecteur est rallumé. A la suite d'une coupure de courant par exemple...

#### Déclenchement par la lecture d'un fichier MP3

Cette méthode utilise la lecture d'un fichier MP3 par le lecteur IDAL pour déclencher un programme spécifique. Pour ce faire le nom du fichier MP3 doit comporter une codification spécifique qui déterminera quel programme 'Timer Message' sera exécuté à lecture du fichier MP3. Pour informer le lecteur IDAL qu'il devra exécuter une programmation 'Timer Message' lorsqu'il jouera un fichier MP3, il faudra ajouter la chaîne de 5 caractères [XXX] dans le nom du fichier MP3.

Exemple de nom de fichier : musique[001].mp3

Dans cet exemple, lorsque le fichier 'musique[001].mp3' sera lu par le lecteur IDAL, le programme 'Timer Message' numéro 1 sera lancé.

Quelques règles importantes :

- Le nom de fichier MP3 ne doit pas dépasser plus de 255 caractères

- La chaîne de caractères est toujours composée de 5 caractères, n'ajoutez pas de caractères spéciaux ou d'espace

- La chaîne de caractères commencera toujours par le caractère [ et finira toujours par le caractère ]

 Le nombre au milieu de la chaîne de caractères désigne le numéro de programme 'Timer Message' appelé et est toujours composé de 3 chiffres

- Le numéro de programme 'Timer Message' est toujours compris entre 001 et 255

- La chaîne de caractères peut être placée à n'importe quel endroit dans le nom du fichier (exemple : 'musique[001].mp3' ou '[001]musique.mp3' ou 'mu[001]sique.mp3'

- La chaîne de caractères ne doit pas être placée dans l'extension '.mp3' du fichier

#### Déclenchement par un serveur Web (Modem et Ethernet)

Cette méthode ne concerne que les lecteurs IDAL équipés de carte Ethernet. L'extension Ethernet permet de superviser, commander et mettre à jour à distance via un réseau Ethernet local, Extranet ou Internet un lecteur IDAL. Elle permet aussi de déclencher un programme 'Timer Message' spécifique via son interface Web.

resse     http://idon	Serveur URUplayer_option.html	K LB
<b>iD</b>		
Harted General Options FTP Options	Player Option	
Player Option	9TOP	
Mell Options	and the second s	
	Vorume 0 dB Trebre 0 dB Bass 0 dB Send	
	Program 001 Program	1
	DIR: << Pitty Stop >> DIR+	Ĩ
	File name:	
	TEST	
	-	
	2	

**Remarque** : pour plus d'informations sur le déclenchement distant des programmes 'Timer Message' via votre interface Web, veuillez consulter la documentation technique de votre lecteur IDAL Ethernet.

#### Déclenchement par RS232

Les lecteurs IDAL peuvent utiliser leur connexion RS232 pour être contrôlés. Cette méthode utilise un protocole de communication 'propriétaire' à la marque IDAL qui permet de transférer des informations et des commandes entre le lecteur et des appareils spéciaux spécialement développés à cet effet. Ce protocole n'est pas expliqué dans ce manuel. Pour tous renseignements sur le protocole RS232 des appareils IDAL veuillez nous contacter.

**Remarque**: Les capacités combinatoires du 'Timer Message' permettent de déclencher un même programme par plusieurs événements de natures différentes. Par exemple, un message d'annonce programmé pour être lu tous les Lundis à 16h30 pourra aussi être lu en appuyant sur un contact sec relié à une entrée du lecteur IDAL.

#### Déclenchement par un autre programme 'Timer Message'

Cette méthode permet à un programme 'Timer Message' de déclencher un autre programme 'Timer Message' grâce à l'utilisation de l'action **Saut de programme**. Consultez le chapitre **Actions exécutées par un programme 'Timer Message'** qui suit pour obtenir plus d'informations sur l'action **Saut de programme**.

# Actions exécutées par un programme 'Timer Message'

Il existe de nombreuses actions (ou tâches) que chaque programme 'Timer Message' pourra exécuter, cette section vous propose de les énumérer et de vous expliquer leur mode de fonctionnement.



Emploi : Cette action est parfaite pour les annonces publicitaires, les messages d'alerte ou à caractère informatif.

Cette action permet de jouer jusqu'à 255 fichiers MP3 différents, tous placés dans le répertoire IN de votre lecteur IDAL. Le nom du fichier appelé commence toujours par le caractère T suivit de 3 chiffres composant le numéro du fichier appelé, le reste du nom de fichier est laissé à votre libre appréciation.

Exemple de nom de fichier : T001 publicité 1.mp3

Quelques règles importantes :

- Le nom du fichier MP3 joué commence toujours par TXXX dans lequel XXX est le numéro du fichier appelé par le programme 'Timer Message'

- Le numéro du fichier appelé est compris entre 001 et 255

Le numéro du fichier appelé est toujours composé de 3 chiffres (exemple : 001, 025, 192 ou 255)
 Les fichiers joués par l'action 'Fichier Timer TXXX' doivent être stockés dans un répertoire IN situé à la racine de votre lecteur IDAL

- Les fichiers MP3 commençant par un 't' minuscule ne seront pas pris en compte

- Le reste du nom de fichier est laissé à votre libre appréciation et vous permet de donner un nom significatif à vos fichiers MP3

#### Répertoire SONG/FXXX



Emploi : Cette action est parfaite pour le lancement de programmations musicales entières (exemple : lancer un programme constitué uniquement de jazz) ou de groupes de publicités.

Cette action permet de jouer jusqu'à 256 répertoires de fichiers MP3 différents. Le nom du répertoire appelé commence toujours par le caractère F suivit de 3 chiffres composant le numéro du répertoire appelé, le reste du nom de répertoire est laissé à votre libre appréciation. Cette méthode permet aussi d'appeler un répertoire spécifique nommé SONG.

Exemple de nom de répertoire : F001 jazz

Quelques règles importantes :

- A l'exception du répertoire SONG, le nom du répertoire joué commence toujours par FXXX dans lequel XXX est le numéro du répertoire appelé par le programme 'Timer Message'

- A l'exception du répertoire SONG, le numéro du répertoire appelé est compris entre 001 et 255

- A l'exception du répertoire SONG, le numéro du répertoire appelé est toujours composé de 3 chiffres (exemple : 001, 025, 192 ou 255)

- Les répertoires joués par l'action 'Répertoire 'SONG/FXXX' doivent être placés à la racine de votre lecteur IDAL

- Les répertoires commençant par un 'f' minuscule ne seront pas pris en compte

- Le reste du nom de répertoire est laissé à votre libre appréciation et vous permet de donner un nom significatif à vos programmations

 Les répertoires SONG et FXXX ne peuvent comporter qu'un niveau de sous-répertoires, dont les noms sont laissés à votre libre choix

# Mode Veille



Emploi : Cette action est parfaite pour l'arrêt (mise en sommeil) du lecteur sur une plage horaire d'inactivité plus ou moins longue, le week-end ou à la fin de la journée par exemple.

Cette action permet de stopper votre lecteur IDAL et de le basculer en mode veille. C'est un mode d'économie d'énergie qui permet de limiter la consommation électrique de votre lecteur sur l'électronique embarquée et le disque dur. Lorsque votre lecteur est en mode veille, il pourra à n'importe quel moment être réactivé par un autre programme 'Timer Message' ou une action sur la barre de transport de votre lecteur.

**Remarque importante** : le mode veille n'empêche absolument pas le déclenchement des programmes 'Timer Message'.

## Barre de Transport 🛛 🛔

A state

Emploi : Ces actions sont parfaites pour la création de télécommande personnalisée grâce à l'action cumulée des entrées de votre lecteur IDAL et des programmes 'Timer Message'.

Cette action permet à un programme 'Timer Message' d'effectuer une commande de transport (Play, Pause, Stop, ...). Ces opérations ont les mêmes effets que la manipulation manuelle de la barre de transport de votre lecteur IDAL.

- . Play : lance la lecture du morceau ou entre dans un répertoire
  . Pause : stop la lecture en mode pause
- . Stop 青 : Stop la lecture en cours ou revient au répertoire 'parent'
- . Morceau suivant 🛐 : passe au morceau suivant
- . Morceau précédent **1** : revient au morceau précédent
- . Répertoire suivant 👬 : passe au répertoire suivant
- . Répertoire précédent is revient au répertoire précédent
- . Volume + 📴 : augmente le volume d'un dB
- . Volume kaisse le volume d'un dB
- . Mode USB : bascule le lecteur en mode USB

# Volume

Emploi : Ces actions sont parfaites pour contrôler le volume du lecteur IDAL en fonction de la programmation musicale en cours comme par exemple les changements de volumes entre les publicités et la musique d'ambiance.

Cette action permet contrôler le volume du lecteur au dB près. Elle fonctionne directement sur l'atténuateur de volume de votre lecteur dont les valeurs de réglages vont de 0 dB niveau nominal à -71dB, niveau sonore le plus bas, équivalent à l'absence totale de volume, le mute.

# Contacteur de sortie Interne 🍟

Emploi : Cette action est parfaite pour contrôler par exemple : l'allumage d'une lampe en même temps que la diffusion d'un fichier MP3, pour synchroniser le lecteur avec un autre appareil esclave, pour ouvrir une porte à l'aide d'un relais, etc. Cette action permet aux lecteurs pourvus de sorties physiques d'interagir directement avec leur environnement extérieur.

Cette action permet d'activer de 1 à 16 sorties Internes par contact sec - 4 en logique simple, activables simultanément et 16 en logique combinée, activables indépendamment. Pour cela il suffit de lui indiguer le numéro de sortie qui sera activée par le lecteur IDAL, compris entre 1 et 16. Cette action fait appel à la connectique d'entrée/sortie Interne de votre lecteur IDAL.

Remarque : Seuls les lecteurs IDAL, munis de sorties dites 'Internes', sont aptes à gérer ce type d'action (exemple : SP603 Module 3, SP703 Module 1, AP303 8I/4O, AP303 TA, ...etc.). La logique des sorties dépend du type d'extension utilisée sur chacun de ces lecteurs. Veuillez consulter la documentation technique de votre lecteur IDAL pour plus d'informations sur l'implantation et la mise en œuvre de vos sorties physiques.

# Contacteur de sortie Externe

Emploi : Cette action est parfaite pour contrôler par exemple : une interaction avec un environnement DMX ou pour de l'allumage des lampes gradatées à l'aide d'une interface spécialement développée autour du protocole RS232 de votre lecteur IDAL. Cette action permet aux lecteurs pourvus de sorties physiques d'interagir directement avec leur environnement extérieur.

Cette action permet d'activer de 1 à 255 sorties Externes à laquelle ont pourra lui transmettre une valeur comprise entre 0 et 255. Pour cela il suffit de lui indiquer le numéro de sorties qui sera activée par le lecteur IDAL comprise entre 1 et 255, puis la valeur de cette sortie comprise entre 0 et 255. Cette action fait appel au protocole d'entrée/sortie Externe de votre lecteur IDAL.

**Remargue**: Seuls les lecteurs IDAL, munis de sorties dites 'Externes', sont aptes à gérer ce type d'action (exemple : AP303 Show Control 16R, AP303 Show Control DMX, une interface spécifique utilisant le protocole RS232 du lecteur...etc.). La logique des sorties dépend du type d'extension utilisée sur chacun de ces lecteurs. Veuillez consulter la documentation technique de votre lecteur IDAL pour plus d'informations sur l'implantation et la mise en œuvre de vos sorties physiques.

#### Saut de programme

Emploi : Cette action est parfaite pour combiner les actions de plusieurs programmes 'Timer Message'.

Cette action permet d'appeler un programme 'Timer Message' à partir d'un programme 'Timer Message'. Pour cela il suffit de lui indiguer le numéro du programme 'Timer Message' appelé compris entre 1 et 255. Cette opération permet d'éviter l'écriture redondante de programme 'Timer Message' appelé de nombreuses fois et de compenser le manque d'actions possibles par un seul programme 'Timer Message'.

### Activation de programme



Emploi : Cette action est parfaite pour activer un programme préalablement désactivé, une annonce promotionnelle répétitive pendant quelques jours dans l'année, par exemple.

Cette action permet d'activer un programme 'Timer Message'. Pour cela il suffit de lui indiquer le numéro du programme 'Timer Message' que vous désirez activer, compris entre 1 et 255. Elle est particulièrement utile pour inclure un programme 'Timer Message' à un moment et pendant une durée spécifique. Les programmes actifs pourront être désactivés par l'action 'Désactivation de programme'.

**Remarque** : l'état actif ou inactif d'un programme 'Timer Message' est conservé même après l'extinction du lecteur IDAL.



Emploi : Cette action est parfaite pour stopper l'action d'un programme dans une période de temps spécifique, le week-end ou à la fin de chaque journée de la semaine par exemple.

Cette action permet de désactiver un programme 'Timer Message'. Pour cela il suffit de lui indiquer le numéro du programme 'Timer Message' que vous désirez désactiver, compris entre 1 et 255. Elle est particulièrement utile pour exclure le rôle d'un programme 'Timer Message' à un moment et pendant une durée spécifique. Les programmes désactivés pourront être réactivés par l'action 'Activation de programme'.

**Remarque** : l'état actif ou inactif d'un programme 'Timer Message' est conservé même après l'extinction du lecteur IDAL.



Emploi : Cette action, destinée au possesseur de lecteur IDAL équipé d'une extension Ethernet, est parfaite pour effectuer à distance la mise à jour des fichiers MP3, la maintenance et l'organisation des répertoires ainsi que la mise à jour des programmes 'Timer Message'.

Cette action permet d'appeler de 1 à 8 scriptes de commandes, hébergés sur un serveur FTP distant. Pour cela il suffit de lui indiquer le numéro de serveur client qui sera appelé par le lecteur IDAL, compris entre 1 et 8.

Quelques précisions :

- Les scriptes de commandes, exécutés depuis l'un des serveurs FTP distant, permettent de copier et de supprimer des fichiers MP3 et des répertoires. Ces commandes permettent d'effectuer les opérations de mise à jour des fichiers MP3, d'organisation, de création et de maintenance du contenu des lecteurs IDAL, de mise à jour complète de la programmation du 'Timer Message' grâce aux fichiers 'timer.msg'.

- Le programme 'Timer Message' n'a pas besoin de définir les informations nécessaires pour identifier les serveurs FTP (Adresse IP, Utilisateur, Mot de passe et Répertoire) car elles sont directement stockées dans la carte d'extension Ethernet de votre lecteur IDAL et accessible via son interface Web.

**Remarque** : Seuls les lecteurs IDAL munis d'une carte d'extension Ethernet sont aptes à gérer ce type d'action. Pour plus d'informations sur l'implantation et la mise en œuvre de l'extension Ethernet, veuillez consulter la documentation technique de votre lecteur IDAL.

# Envoi d'un Email

Emploi : Cette action, destinée au possesseur de lecteur IDAL équipé d'une extension Ethernet, est parfaite pour envoyer des Emails prédéfinis comme un rapport de fonctionnement du lecteur toutes les semaines ou un rapport d'activation d'un programme 'Timer Message' spécifique par exemple.

Cette action permet d'envoyer de 1 à 255 Emails prédéfinis contenus dans la carte Ethernet du lecteur. Pour cela il suffit de lui indiquer le numéro de l'Email qui sera envoyé par le lecteur IDAL, compris entre 1 et 255.

Quelques précisions :

- Le programme 'Timer Message' n'a pas besoin de définir l'adresse d'envoi d'un Email car elle est directement stockée dans la carte d'extension Ethernet de votre lecteur IDAL et accessible via son interface Web.

- Le programme 'Timer Message' n'a pas besoin de définir le contenu d'un Email (Message et Objet) car il est directement stocké dans la carte d'extension Ethernet de votre lecteur IDAL et accessible via son interface Web.

**Remarque** : Seuls les lecteurs IDAL munis d'une carte d'extension Ethernet sont aptes à gérer ce type d'action. Pour plus d'informations sur l'implantation et la mise en œuvre de l'extension Ethernet, veuillez consulter la documentation technique de votre lecteur IDAL.

# I.D. AL - Logiciel Timer Message - Mode d'emploi

# **Bienvenue dans IDAL Timer Message Programmer**

IDAL Timer Message Programmer est le logiciel qui permet de créer les programmations appelées 'Timer Message' pour tous les lecteurs SP603, MP903, AP303 et SP703 de la gamme IDAL. Cet outil est spécialement développé pour créer et manipuler tous les 'Timer Message' gérés par votre lecteur IDAL, quelque soit votre besoin de programmation et d'interaction avec votre installation.

# **Configuration minimale requise**

- Processeur 500 Mhz
- 128 Mo de Ram
- 1 Mo d'espace disque disponible pour l'installation du logiciel
- Microsoft 98SE, ME, Windows 2000 ou XP
- Port de communication RS232 (pour la programmation du lecteur) ou adaptateur USB vers RS232

# Installation de IDAL Timer Message Programmer

1 . Cliquez sur l'icône d'installation appelée 'Install Timer Message Programmer V2.6



**Remarque** : si vous n'avez pas le programme 'Install Timer Message Programmer V2.6', vous pouvez le télécharger sur le site <u>www.id-al.com</u> à la rubrique 'Download'.

**Important** : Assurez-vous que la version du Firmware installé dans votre lecteur IDAL est compatible avec la version du programme IDAL Timer Message Proprammer que vous allez installer.

2. Sélectionnez la langue qui sera utilisée pour l'assistant d'installation et cliquez sur OK.

Langue (	angue de l'assistant d'installation							
<b>%</b>	Veuillez sélectionner la langue qui sera utilisée par l'assistant d'installation :							
	Français 🔽							
	OK Annuler							

3 . L'assistant d'installation sera alors lancé, suivez les instructions à l'écran et sélectionnez les options nécessaires lorsque vous y êtes invité.



4 . Dans la dernière fenêtre, cliquez sur Terminer pour achever l'installation.



# Vue d'ensemble

IDAL Timer Message Programmer est un logiciel simple d'emploi qui intègre de nombreux outils performants pour la création de 'Timer Message' à destination des lecteurs IDAL. Les sections suivantes décrivent de façon graphique l'environnement du logiciel IDAL Timer Message Programmer.

#### Fenêtre principale

Il s'agit de la fenêtre qui apparaît lors du lancement de IDAL Timer Message Programmer.



#### Barre de menu

La barre de menu permet d'accéder aux fonctions générales du programme.

Edition Envoyer-Recevoir Fichier Options Aide

Fichier

Nouveau Projet Créer un nouveau projet.

Propriétés du Projet...

Afficher et éditer les réglages et les informations du projet

**®** Waves System

#### Ouvrir

Ouvrir un projet (.PRG)

Enregistrer

Enregistrer le projet en cours (.PRG)

#### Enregistrer sous...

Enregistrer le projet en cours sous un autre nom (.PRG)

#### Exporter

Créer un fichier 'timer.msg' contenant tous les programmes résultants du projet et destiné au lecteur IDAL

#### Importer

Importer tous les programmes contenus par un fichier 'timer.msg', dans un nouveau projet

#### Quitter

Quitter le programme

#### Edition

Nouvea	u Programme
	Ajouter un nouveau programme au projet
Supprin	ner Programme
	Supprimer un programme sélectionné dans le projet
Couper	
-	Couper dans le presse-papiers un programme sélectionné dans le projet
Copier	
	Copier dans le presse-papiers un programme sélectionné dans le projet
Coller	

Coller un programme contenu par le presse-papiers dans le projet

#### Envoyer-Recevoir

#### Transmettre les programmes

Transmettre tous les programmes du projet dans le lecteur IDAL en utilisant le port RS232 sélectionné

#### **Recevoir les programmes**

Réceptionner tous les programmes du lecteur IDAL dans un projet en utilisant le port RS232 sélectionné

#### Options

#### Langue

Sélectionner la langue utilisée pour l'affichage des textes dans le logiciel

#### RS232 - Port COM

Sélectionner le port de communication RS232 (Port COM) utilisé pour la transmission et la réception des programmes entre l'ordinateur et le lecteur IDAL

#### Aide

#### A propos...

Affiche une fenêtre d'information et le numéro de version du programme

#### Barre d'outils

La barre d'outils permet d'accéder rapidement aux fonctions les plus fréquemment utilisées dans IDAL Timer Message Programmer.





Ajouter un nouveau programme au projet



Supprimer un programme sélectionné dans le projet



Couper dans le presse-papiers un programme sélectionné dans le projet



Copier dans le presse-papiers un programme sélectionné dans le projet



Coller un programme contenu par le presse-papiers dans le projet



Transmettre tous les programmes du projet dans le lecteur en utilisant le port RS232 sélectionné



#### Liste des programmes

Cette zone sert à afficher la totalité des programmes 'Timer Message' de votre projet. Si le nombre de programmes 'Timer Message' ou leurs tailles dépassent la capacité d'affichage de la liste de programmes, utilisez la barre de défilement alors affichée sur la droite de cette zone pour vous déplacer dans la liste.

**Remarque** : le nombre maximal de programmes 'Timer Message' contenu dans la zone liste des programmes ne pourra pas dépasser le nombre de programmes d'un lecteur IDAL, soit 255 programmes 'Timer Message'.

001	Pub 1					-
	Activer	Kode Horodaté		ctions :		
	Prioritaire	Marche/Arrêt	<b>P</b>	Volume : -00 dB		
	Commentaires :	Horloge : 15:57:00 🛨	۹	😂 Sortie Interne : 00		
	Ce Programme lance la publicité numéro 1	S □ Le: 04/11/2005 💌	۹	😥 Fichier Timer : T175		
		S S Tous les jours	٩	Volume : -10 dB		
	Entrées:	Tous les : Lundi	٩	🏷 Pas d'Action		
		🚳 🗋 Déclenché à : 🛛 💥 🛃	۹			
				4		
002	Programme de début d'après midi			🛛 🏠 Le : 04/11/2005 - A : 15:57		
003	Annonce 1					
004	Pub 2			Tous les : Lundi - A : 15:57		
005	Changement de plauliete				_	•

#### Affichage des programmes

Un programme 'Timer Message' peut être visualisé dans la liste des programmes sous deux vues de tailles différentes. La vue détaillée et la vue réduite. Dans la liste des programmes un seul programme 'Timer Message' peut être affiché en vue détaillée à la fois.

#### Vue détaillée

Toutes les opérations d'édition d'un programme 'Timer Message' sont réalisées dans la vue détaillée du programme. Cette vue contient tous les paramètres et les informations nécessaires au programme.



La vue détaillée est composée de plusieurs zones interactives qui permettent de programmer et renseigner entièrement un programme 'Timer Message'.

#### 001 Bordure :

Le label situé en haut de cette zone permet d'assigner un numéro unique et spécifique compris entre 1 et 255 au programme 'Timer Message'. Si vous possédez un lecteur IDAL équipé d'entrée et que vous désirez les utiliser pour activer vos programmes, servez-vous de l'affectation de ce numéro pour définir l'entrée spécifique que vous désirez utiliser pour activer le programme 'Timer Message'.

**Remarque** : pour plus d'informations sur l'implantation et la mise en œuvre des entrées physiques de votre lecteur IDAL, veuillez consulter la documentation technique de celui-ci.

La partie basse de cette zone permet aussi de définir la couleur de la bordure du programme.

Entête

Pub 1

Cette zone, appelée entête, permet d'affecter et d'afficher un nom spécifique au programme 'Timer Message'. Servez-vous de cette zone pour attribuer un nom significatif à votre programme 'Timer Message'. De cette façon chaque programme sera identifié d'un simple coup d'œil.

**Remarque** : les entêtes ne sont pas stockés dans votre lecteur IDAL, mais ils seront conservés dans les fichiers projets que vous aurez sauvegardés sur votre ordinateur.

Réduire :

Ce bouton permet de basculer votre programme 'Timer Message' de la vue détaillée à la vue réduite.



Cette zone permet de spécifier si le programme 'Timer Message' est actif ou non. Lorsque la case est cochée le programme est actif, lorsque la case est décochée le programme est inactif.

**Remarque** : les programmes actifs sont stockés et exécutés par votre lecteur IDAL, alors que les programmes inactifs sont stockés dans le lecteur IDAL mais ne sont jamais exécutés.



Cette zone permet de spécifier si le programme 'Timer Message' est prioritaire ou non. Lorsqu'un programme est prioritaire, il arrête la lecture en cours pour s'exécuter immédiatement en fonction de son mode de

déclenchement. Lorsqu'un programme n'est pas prioritaire, le lecteur attend la fin du morceau en cours de lecture avant d'exécuter le programme.



Commentaires :

Cette zone permet de stocker des commentaires sur votre programme 'Timer Message'. Utilisez ce champ d'informations comme un bloc note pour y décrire le rôle spécifique de votre programme.

**Remarque** : les commentaires ne sont pas stockés dans votre lecteur IDAL, mais ils seront conservés dans les fichiers projets que vous pouvez sauvegarder sur votre ordinateur.



Cette zone permet de visualiser l'entrée ou la combinaison d'entrée que vous avez sélectionnée pour déclencher le programme 'Timer Message' dans la zone bordure. Seul les lecteurs IDAL possédant des entrées sont concernés par cette zone d'affichage.

**Remarque** : pour plus d'informations sur l'implantation et la mise en œuvre des entrées physiques de votre lecteur IDAL, veuillez consulter la documentation technique de celui-ci.



Cette zone permet de visualiser et de programmer le mode de déclenchement horodaté de votre programme 'Timer Message'. Plusieurs zones interactives permettent de définir chaque paramètre nécessaire au comportement du déclenchement horodaté en fonction de l'heure, de la date et de son mode de répétition. Ce type de programmation permet de définir 1 mode parmi 4 types de déclenchements horodatés.

- Marche/Arrêt : permet de définir si le programme 'Timer Message' est déclenché par un mode horodaté.

- Horloge : permet de définir l'heure (heures, minutes, secondes) de déclenchement du programme 'Timer Message'.

- Le : permet de définir que le déclenchement horodaté se fera **A une heure et une date spécifique**, et de sélectionner la date (jour, mois, année) désirée.

- Tous les jours : permet de définir que le déclenchement horodaté se fera Tous les jours.

- Tous les : permet de définir que le déclenchement horodaté se fera **A un jour spécifique de la semaine**, et de sélectionner le jour de la semaine désiré.

- Déclenché à XX : permet de définir que le déclenchement horodaté se fera **Toutes les heures à la Xième minute de l'heure**, et de sélectionner la xième minute de l'heure désirez.



Cette zone permet de visualiser et de programmer les actions exécutées par votre programme 'Timer Message'. Un programme 'Timer Message' peut contenir de 1 à 6 actions maximums qui s'exécuteront suivant leur ordre de création. Pour ce faire, il existe 6 emplacements ou slots d'action qui seront remplis successivement les uns à la suite des autres en fonction du nombre d'actions nécessaire à votre programme 'Timer Message'. Il existe 12 types d'actions possibles décrites plus avant et un type ne contenant aucune action (Pas d'action). Voici leur correspondance :

I.D. AL - L	ogiciel	Timer	Message -	Mode	d'emploi
Nom	lcône	Paramètre			
Pas d'Action		-			
Fichier Timer : TXXX.mp3	R)	Nom de fichie	r 'Timer' de T001 à '	T255	
Répertoire : FXXX		Nom du réper	toire SONG / de F0	01 à F255	
- Mode Veille	<b>e</b>	-			
- Barre de Transport	<b>i</b>	Commande :	Play, Pause, S VOL+ ,VOL-	Stop, FWD, RW ,USB Mode	D, Dir+, Dir-,
Volume		Atténuation e	n dB de 00 à - 71		
Sortie Interne	<b>e</b>	Numéro de so	ortie interne de 00 à	15	
Sortie externe	₿	Numéro de so Valeur de la s	ortie externe de 001 ortie de 000 à 255	à 255	
Saut au programme :	<b>\$</b>	Numéro de pr	ogramme de 001 à	255	
Activation Programme	≪\$	Numéro de pr	ogramme de 001 à	255	
Désactivation Programme	*	Numéro de pr	ogramme de 001 à	255	
Client FTP		Numéro de se	erveur FTP de 1 à 8		
Envoi d'un EMail		Numéro d'Em	ail de 001 à 255		



002 Programme de début d'après midi



La vue réduite d'un programme 'Timer Message' est composée de zones qui vous permettent de vous renseigner rapidement sur son contenu, de le sélectionner et de basculer en vue détaillée.



Le label situé dans cette zone permet de visualiser rapidement le numéro du programme 'Timer Message'. Le contour du label permettra quant à lui de visualiser instantanément la couleur choisie pour représenter le programme 'Timer Message'.

Entête : Pub 1

Cette zone, appelée entête, permet de visualiser le nom du programme 'Timer Message'.

Aperçu du Mode Horodaté :



Cette zone permet de visualiser en un seul coup d'œil si le programme 'Timer Message' est déclenché par un mode horodaté. Dans ce cas de figure le symbole d'horodaté apparaît suivit des paramètres qui le compose (heure, date, mode). Dans le cas ou la programmation ne serait pas horodatée rien n'apparaît dans cette section.

Détailler :



Ce bouton permet de basculer le programme 'Timer Message' de la vue réduite à la vue détaillée.

# Référence des raccourcis clavier

#### Commandes relatives au projet

Description	Touches
- Créer un projet	Ctrl+N
- Afficher les propriétés du projet	Ctrl+P
- Ouvrir un projet	Ctrl+O
- Enregistrer le projet	Ctrl+S
- Exporter dans un fichier 'timer.msg'	F9
- Importer depuis un fichier 'timer.msg'	F12
- Ajouter un programme	Alt+Ctrl+N
- Supprimer un programme	Suppr
<ul> <li>Couper le programme sélectionné dans le presse-papiers</li> </ul>	Ctrl+X
- Copier le programme sélectionné dans le presse-papiers	Ctrl+C
- Coller le programme contenu dans le presse-papiers	Ctrl+V
- Transmettre tous les programmes du projet dans le lecteur IDAL	F10
- Réceptionner tous les programmes du lecteur IDAL dans un projet	F11
- Appeler la fenêtre «à propos de»	F1

# Démarrage

IDAL Timer Message Programmer vous permet de créer des projets de 1 à 255 programmes 'Timer Message' destinés aux lecteurs de la gamme IDAL, de la manière la plus conviviale et la plus simple possible. Ce chapitre résume les fonctions et opérations de base de IDAL Timer Message Programmer.

# **Configuration logiciel et matérielle**

Avant de commencer la programmation des 'Timer Message' vous devez vous assurer que vous possédez les éléments nécessaires à cette opération et que votre matériel et votre logiciel soient correctement paramétrés. Cette section vous explique en détail cette procédure.

#### Connexion matérielle entre votre lecteur IDAL et votre ordinateur

Pour pouvoir transférer dans votre lecteur IDAL les programmes 'Timer Message' que vous aurez créé sur votre ordinateur, vous devez raccorder les deux appareils entre eux. Pour ce faire votre ordinateur PC doit être équipé d'une connexion RS232 appel port de communication série ou 'Port COM'.

1. Dans un premier temps assurez-vous que votre ordinateur est bien équipé de ce port de communication. Un port de communication série (Port COM) est composé de 9 broches mâles et est traditionnellement situé sur la façade arrière de votre ordinateur.



Si vous utilisez un ordinateur portable récent vous constaterez peut-être que ce port de communication n'est pas présent, dans ce cas de figure contactez votre revendeur informatique le plus proche pour obtenir un adaptateur USB vers Port Série.

2. Assurez-vous que vous possédez bien le câble de transfert série fourni avec votre lecteur IDAL. Si vous ne possédez pas ce câble, contactez votre revendeur IDAL pour en obtenir un. Les câbles fournis avec les lecteurs IDAL porte généralement la mention IDAL ou Waves System.

Attention : N'utilisez aucun autre câble du commerce qui pourrait ressembler à ce câble et être compatible broche à broche entre la connectique série de votre ordinateur et celle du lecteur. Les câbles de transfert série fourni par IDAL utilisent un routage interne spécifique à la marque, tout autre câble du commerce s'avérerait inapproprié et pourrait altérer votre matériel lors de son utilisation.

3. Raccordez le câble de transfert IDAL entre le port série de votre ordinateur et le port RS232 de votre lecteur IDAL



#### Paramétrage du lecteur IDAL

Pour que le lecteur IDAL puisse recevoir les programmes 'Timer Message' et qu'il puisse les exécuter par la suite, vous devez vous assurer que les paramètres du lecteur n'empêche ni le transfert des données sur la RS232 ni la prise en charge de la fonction 'Timer Message'.

1. Pour cela, allumez votre lecteur IDAL, allez dans le menu des options du lecteur.



2. Assurez-vous que l'option 'RS232' est bien sur ON.

- 3. Assurez-vous aussi que l'option 'Timer Msg' est bien sur ON.
- 4. Enfin, guittez le menu des options.

Les paramètres 'RS232' et 'Timer Msg' sont stockés et conservés dans le lecteur IDAL, cette opération n'est à faire que la première fois ou si les paramètres ont été ultérieurement modifiés.

**Remarque** : pour plus d'informations sur la manipulation et le paramétrage de votre lecteur IDAL, veuillez consulter la documentation technique de votre lecteur IDAL.

#### Paramétrage logiciel

La dernière opération consiste à configurer correctement le logiciel 'IDAL Timer Message Programmer', pour que le programme puisse transmettre sur le bon port de communication de votre ordinateur.

1. Une fois le programme 'IDAL Timer Message Programmer' lancé, commencez par sélectionner la langue française. Allez dans le menu 'Options' et sélectionnez 'Français' dans le sous-menu 'Language'

2. Sélectionnez maintenant le port de communication série (Port COM) de votre ordinateur qui est connecté à votre lecteur IDAL. Allez dans le menu 'Options' et sélectionnez le numéro du port COM de votre ordinateur compris entre 1 et 6 dans le sous-menu 'RS232 - Port COM'

Les paramètres d'options du logiciel sont stockés et conservés sur votre ordinateur, cette opération n'est à effectuer que la première fois ou si l'environnement informatique a changé.

Remarque : les ordinateurs traditionnellement équipés de port série possèdent généralement de un à deux ports de communication série dont la référence est par défaut Com 1 et Com 2.

**Astuce** : Les adaptateurs USB vers Port série que vous pouvez ajouter à votre ordinateur portable peuvent avoir un référencement par défaut supérieur au port Com 6 et donc poser un problème de paramétrage dans votre logiciel. Pour corriger la référence de port COM, allez dans le 'Gestionnaire de Périphériques' de Windows, ouvrez la section 'Ports (COM LPT)', cliquez droit sur le port de communication 'Port de communication (COMX)' que vous désirez modifier et sélectionnez 'Propriétés', dans l'onglet 'Paramètres du port', cliquez sur le bouton 'Avancé...' et sélectionner le numéro de port désiré dans 'Numéro de port COM'.

# Création d'un projet

Un projet Timer Message est constitué d'un ensemble de programme 'Timer Message' compris entre 1 et 255, et un certain nombre d'informations utiles complémentaires. Dans IDAL Timer Message Programmer, l'organisation de tous ces éléments est gérée par un fichier projet (.PRG) qui contient les informations relatives aux paramètres du projet, aux paramètres de chaque programme 'Timer Message' et aux informations annexes nécessaires à leur organisation. Ce fichier de projet sert à créer le fichier final (.prg) qui vous permettra de sauvegarder toutes ces informations dans votre ordinateur.

- 1. Dans le menu Fichier, choisissez Nouveau Projet.
- 2. La boîte de dialogue Propriétés du Projet apparaît.

Ξ	🗏 Propriétés du Projet 📃 🗖 🗙								
	Nom du Projet :	Mon projet							
	Sujet :	Réaliser un nouveau projet							
	Auteur :	Ma société							
	Copyright :	IDAL 2005							
	Client :	Mon Client							
	Date de création :	XX XX 2005							
	Date de diffusion :	XX XX 2005							
	Commentaires :								
	Réalisation d'un pre Programmer	mier projet avec IDAL Timer I	Message						
		Ok	Annuler						

Saisissez les informations dont vous avez besoin pour identifier votre projet (Nom du projet, Sujet, Auteur, Copyright, Client, Date de création, Date de diffusion, Commentaires...).

3. Cliquez sur OK.

4. Choisissez **Enregistrer** dans le menu **Fichier**. Saisissez un nom, recherchez un emplacement et cliquez sur **Enregistrer** pour sauvegarder votre projet (fichier.PRG).

Vous pouvez modifier à tout moment les champs d'informations du projet. Pour les modifier, choisissez **Propriétés du Projet...** dans le menu **Fichier**.

Astuce : utilisez le raccourci clavier Ctrl+N pour créer un nouveau projet.

#### Enregistrer un projet

Votre travail est enregistré dans un fichier de projet (.PRG). Cette opération permet de sauvegarder toutes les informations du projet dans votre ordinateur de façon à le ré-ouvrir ultérieurement.

1. Choisissez Enregistrer dans le menu Fichier.



La première fois que vous enregistrez un projet, la boîte de dialogue **Enregistrer Sous** apparaît. Lors des enregistrements suivants, elle n'apparaît plus. Le nom du fichier est conservé et le projet est mis à jour avec les modifications apportées.

- 2. Sélectionnez l'unité et le dossier dans lequel vous souhaitez enregistrer le projet.
- 3. Saisissez le nom du projet dans la boîte de dialogue Nom du Fichier.
- 4. Cliquez sur Enregistrer.

Astuce : utilisez le raccourci clavier Ctrl+S pour enregistrer votre projet.

#### Attribuer un nouveau nom à un projet (via Enregistrer sous...)

Après avoir travaillé sur votre projet, vous pouvez utiliser la commande Enregistrer Sous... du menu Fichier pour enregistrer une copie de votre projet sous un autre nom. Ceci crée une copie de sauvegarde des différentes versions d'un projet.

# Ajouter un programme 'Timer Message' au projet

Chaque entité 'Timer Message' sert à programmer un comportement spécifique de votre lecteur IDAL en fonction d'un déclenchement. Chaque programme 'Timer Message' est associé à un numéro d'identification unique compris entre 1 et 255 et est constitué d'un ensemble de paramètres de déclenchement, d'actions et d'informations utiles.

Cliquez sur le bouton 4 ou dans le menu Edition, choisissez Nouveau Programme.

001			<b>A</b>
	Activer	Kode Horodaté	Actions :
	Prioritaire	Marche/Arrêt	😲 🕼 Répertoire : SONG
	Commentaires :	Horloge : 15:06:13 🛨	<b>P</b>
		Solution 28/11/2005	<b>P</b>
		Tous les jours	<b>9</b>
	Entrées :	Tous les : Lundi	<b>(</b>
		Déclenché à : X:6 호	۴

Astuce : utilisez le raccourci clavier Alt+Ctrl+N pour ajouter un nouveau programme 'Timer Message'.

#### Sélectionner une entrée

Lors de la création d'un nouveau programme 'Timer Message', un numéro de programme lui est arbitrairement attribué. La modification de ce paramètre n'intéressera que les utilisateurs qui désirent utiliser les modes de déclenchement suivant : Déclenchements par la lecture d'un fichier MP3 et Déclenchements par une entrée physique. Le numéro de programme est compris entre 001 et 255, seuls les numéros de programme qui ne sont affectés à aucun autre programme sont accessibles.

Si vous désirez modifier le numéro du programme 'Timer Message' :

1. Cliquez sur le texte affichant le numéro du nouveau programme en haut à gauche de la représentation détaillée. Un menu contextuel apparaîtra.

10.010	· · · ·		-		_												
	•	001	۰	033	۰	065	۰,	097	۰	129	۰,	161	۰	193	۰,	225	ľ
**	٠	002	۰	034	۰	066	۰	098	4	130	۰	162	۰	194	۰	226	ł
-	٠	003	۰	035	۰	067	۰,	099	۰	131	۰	163	۰	195	۰,	227	i
00	۰	004	۰	036	۰	068	۰	100	۰	132	۰	164	۰	196	۰	228	ł
	٠	005	۰	037	۰	069	۰	101	۰	133	۰	165	۰	197	۰,	229	ł
	٠	006	۰	038	۰	070	۰,	102	۰	134	۰	166	4	198	۰,	230	ř
	٠	007	۰	039	۰	071	۰	103	۰	135	۰	167	۰	199	۰	231	ł
	۰	008	۰	040	۰	072	۰,	104	۰	136	۰	168	۰	200	۰,	232	ł
	٠	009	۰	041	۰	073	۰	105	۰	137	۰	169	۰	201	۰	233	ł
	۰	010	۰	042	۰	074	۰,	106	۰	138	۰,	170	۰	202	۰,	234	l
	٠	011	۰	043	۰	075	۰	107	۰	139	۰	171	۰	203	۰	235	ł
	۰	012	۰	044	۰	076	۰,	108	۰	140	۰,	172	۰	204	۰,	236	i
	٠	013	۰	045	۰	077	۰	109	۰	141	۰	173	۰	205	۰	237	ł
	۰	014	۰	046	۰	078	۰,	110	۰	142	۰,	174	۰	206	۰,	238	ł
	٠	015	۰	047	۰	079	۰	111	۰	143	۰	175	۰	207	۰	239	ł
	۰	016	۰	048	۰	080	۰,	112	۰	144	۰	176	۰	208	۰,	240	ł
	٠	017	۰	049	۰	081	۰	113	۰	145	۰	177	4	209	۰	241	ł
	۰	018	۰	050	۰	082	۰,	114	۰	146	۰	178	۰	210	۰,	242	ł
	۰	019	۰	051	۰	083	۰	115	۰	147	۰	179	۰	211	۰	243	ł
	٠	020	۰	052	۰	084	۰	116	۰	148	۰	180	۰	212	۰	244	ł
	٠	021	۰	053	۰	085	۰,	117	۰	149	۰	181	۰	213	۰,	245	ł
	٠	022	۰	054	۰	086	۰	118	۰	150	۰	182	۰	214	۰	246	ł
	۰	023	۰	055	۰	087	۰,	119	۰	151	۰	183	۰	215	۰,	247	ł
	٠	024	۰	056	۰	088	۰	120	۰	152	۰	184	۰	216	۰	248	ł
	۰	025	۰	057	۰	089	۰,	121	۰	153	۰,	185	۰	217	۰,	249	ł
	٠	026	۰	058	۰	090	۰	122	۰	154	۰	186	۰	218	۰	250	I
	۰	027	۰	059	۰	091	۰,	123	۰	155	۰,	187	۰	219	۰,	251	l
56.k	٠	028	۰	060	۰	092	۰	124	۰	156	۰	188	۰	220	۰	252	ł
	۰	029	۰	061	۰	093	۰,	125	۰	157	۰,	189	۰	221	۰,	253	ł
_	٠	030	۰	062	۰	094	۰	126	۰	158	۰	190	۰	222	۰	254	
our	٠	031	۰	063	۰	095	۰,	127	۰	159	۰,	191	۰	223	۰,	255	l
re	٠	032	۰	064	۰	096	۰	128	۰	160	۰	192	۰	224			

2. Sélectionnez le numéro de programme que vous désirez affecter au nouveau programme créé.

**Remarque** : Pour plus d'informations sur les modes de déclenchement pour lesquels le numéro de programme est important, veuillez consulter la rubrique **Déclenchements par la lecture d'un fichier MP3** et **Déclenchements par une entrée physique**.

#### Activer le programme

Par défaut un nouveau programme est toujours activé. Lorsqu'un programme est actif la case du paramètre '**Activer**' est cochée *Activer*. Lorsqu'un programme est inactif la case du paramètre '**Activer**' est vide *Active*.

Si vous désirez désactiver le programme 'Timer Message', cliquez sur la case cochée du paramètre 'Activer'.

**Remarque** : Pour plus d'informations sur l'activation et la désactivation d'un programme 'Timer Message', veuillez consulter la rubrique **Paramètres d'états d'un programme 'Timer Message'** 

#### Sélectionner le mode de priorité

Par défaut un nouveau programme est toujours configurer en mo	de no	on pri	orita	ire. Lorsqu'un	programme
est prioritaire la case du paramètre 'Prioritaire' est cochée	• 💓	Priorita	aire		. Lorsqu'un
programme est non prioritaire la case du paramètre 'Prioritaire	e' est	vide		Prioritaire	·

Si vous désirez rendre prioritaire le programme 'Timer Message', cliquez sur la case vide du paramètre '**Prioritaire**'.

**Remarque** : Pour plus d'informations sur la priorité d'un programme 'Timer Message', veuillez consulter la rubrique **Paramètres d'états d'un programme 'Timer Message'** 

## Sélectionner le mode de déclenchement horodaté

Par défaut un nouveau programme est toujours configurer en déclenchement **non** horodaté. Lorsqu'un programme est déclenché par un des quatre modes horodatés possibles, la case du paramètre '**Marche/Arrêt**' de la section '**Mode Horodaté**' est coché **Marche/**. Lorsqu'un programme n'est pas déclenché par l'un des quatre modes horodatés possibles, la case du paramètre '**Marche/Arrêt**' de la section '**Mode Horodaté**' est vide **Marche/** 

Si vous souhaitez déclencher le programme 'Timer Message' à l'aide d'un des quatre modes horodatés possibles, effectuez les opérations suivantes :

1. Cliquez sur la case vide 'Marche/arrêt : ' de façon à spécifier que le programme puisse être déclenché par mode horodaté.

Marche/Arrêt

2. Sélectionnez l'heure à laquelle vous désirez que le programme soit déclenché dans la zone 'Horloge'.



La boîte de saisie de cette zone permet d'affecter l'heure complète du déclenchement. Cliquez sur le champ d'affichage de l'heure, des minutes ou des secondes et éditez chacun de ces paramètres à l'aide

des touches numériques de votre clavier ou les boutons

de la boîte de saisie.

**Remarque** : l'édition des secondes n'a aucune incidence sur l'heure de déclenchement du programme. Les lecteurs IDAL ayant une précision de déclenchement à la minute près.

Pour la suite de votre programmation, reportez vous aux sections A, B, C ou D suivantes en fonction du mode de déclenchement horodaté que vous avez choisi.

**Remarque** : Pour plus d'informations sur le mode de déclenchement horodaté d'un programme 'Timer Message', veuillez consulter la rubrique **Déclenchements horodatés** 

# I.D. AL - Logiciel Timer Message - Mode d'emploi

#### A) Sélectionnez le mode horodaté 'Le : '

Ce mode correspond au mode de déclenchement : 'A une heure et une date spécifique'.

3. Cliquez sur la case vide 'Le : ' de façon à sélectionner le mode de déclenchement 'A une heure et une date spécifique'.



06/12	2200	<u> </u>		5	Y	
•	d	écer	nbre	200	15	•
lun.	mar.	mer.	jeu.	ven.	sam.	dim.
28			1	2	3	4
5	<u>7</u>	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	-30	31	
2						
0	Aujo	ourd'	hui :	06/	12/2	2005

5 Utilisez les boutons et l'année désirés, sélectionnez le jour de déclenchement en cliquant la date désirée sur le calendrier.

Astuce : vous pouvez aussi éditer la date grâce aux touches numériques de votre clavier en cliquant sur le champ d'affichage du jour, du mois ou de l'année.

#### B) Sélectionnez le mode horodaté 'Tous les jours : '

Ce mode correspond au mode de déclenchement : 'Tous les jours'.

3. cliquez sur la case vide '**Tous les jours :** ' de façon à sélectionner le mode de déclenchement '**Tous les jours**'.



#### C) Sélectionnez le mode horodaté 'Tous les : '

Ce mode correspond au mode de déclenchement : 'A un jour spécifique de la semaine'.

3. Cliquez sur la case vide '**Tous les :** ' de façon à sélectionner le mode de déclenchement '**A un jour** spécifique de la semaine'.

Tous les : Lundi

4. Cliquez sur le bouton 🗮 de la boîte de sélection du jour de la semaine, la liste suivante apparaîtra :

**®** Waves System

Lundi	-
Lundi	
Mardi	
Mercredi	
Jeudi	
Vendredi	
Samedi	
Dimanche	

5. Sélectionnez dans la liste le jour de la semaine désirée.

#### D) Sélectionnez le mode horodaté 'Déclenché à : '

Ce mode correspond au mode de déclenchement : 'Toutes les heures à la Xième minute de l'heure'.

3. Cliquez sur la case vide '**Déclenché à :** ' de façon à sélectionner le mode de déclenchement '**Toutes les heures à la Xième minute de l'heure**'.



4. Sélectionnez la minute de l'heure à laquelle vous désirez que le programme soit déclenché dans la zone 'XX : '.



La boîte de saisie de cette zone permet d'affecter les minutes de références du déclenchement. Cliquez sur le champ d'affichage des minutes et éditez ce paramètre à l'aide des touches numériques de votre





**Remarque** : l'édition des minutes dans la boîte de saisie '**Horloge** : ' aura pour effet d'affecter la zone '**XX** : ' et inversement. L'édition de l'heure dans la boîte de saisie '**Horloge** : ' n'a aucune incidence sur ce mode de déclenchement, car dans ce cas précis le déclenchement se fait toutes les heures.

#### Sélectionner le ou les actions déclenchées par le programme

La dernière étape de programmation d'un 'Timer Message' consiste à lui attribuer une ou plusieurs actions de sortie. Chaque programme 'Timer Message' peut exécuter jusqu'à six actions consécutives. Pour cela un programme est constitué de six slots ou emplacements d'actions numérotés de 1 à 6. Par défaut le premier slot d'un nouveau programme est toujours affecté l'action '**jouer le répertoire SONG**' et les cinq autres slots sont vides. Les actions de chaque slot sont toujours attribuées consécutivement, les unes à la suite des autres, et dans leur ordre d'exécution.

Remargue : Pour plus d'informations sur les actions d'un programme 'Timer Message', veuillez consulter la rubrique Actions exécutées par un programme 'Timer Message'

1. Cliquez sur le contenu du slot 1 'Répertoire : SONG', la liste contextuelle suivant apparaîtra



Sélectionnez dans la liste l'action que vous désirez attribuer au programme 'Timer Message'

3. En fonction du nombre d'actions que vous souhaitez attribuer au programme 'Timer Message', répétez l'opération sur les slots suivants en cliquant le contenu 'Pas d'action' du slot.

Remargue : Lorsque vous attribuez une action à un slot, le slot suivant affiche le texte 'Pas d'action', de facon à pouvoir attribuer à ce slot une nouvelle action possible. Néanmoins, et pour des raisons de bon fonctionnement, certaines actions ne peuvent pas être suivies d'une autre action et le slot qui suit est vide et n'est pas accessible, c'est le cas des actions Répertoire : FXXX/SONG, Mode Veille, Saut au programme XXX et Client FTP.



. Sélectionnez dans la liste 'Fichier Timer : TXXX.mp3' et dans sous-liste. la référence du fichier MP3 que vous désirez jouer (comprise entre T001 et T255).

(#) 100s	1022	Di toes	1067	10 T129	III) TIGL	11 T 1 80	(1) 1225	-	
1000	1004	1066	(I) nove	10 7130	1011162	10 Y164	121 1226		
1000	1035	1067	III) 1099	UB) 71.71	III) T163	III) 1195	UR) 1227	- SOM	
1004	1006	DD TOUR	UT 100	10 F132	100 T164	DT 196	10 T220	Pail d'Arthur	
1005	1017	100 TOLS	E Tate	(P) T120	DO THE	1 T197	10 1229	Parter True ( True and	
10 1006	(II) 1000	(II) norm	(III) range	101 1134	101 T160	10 T198	10 r200	D Folgertoire : Pass	
100 1007	100 1000	(B) 1071	COD TING	UR) 1120	100 T147	GB) 7199	UR TITL	B Place Inde	
1000	1043	1072	10 T104	10 1136	100 T160	E 1200	DD) 1232	Barn de Transport	
1000	09) 104t	(1) nora	(II) T105	10) T1 37	02) T169	10 T284	DP) 1223	Volume	
101 1010	101 1042	100	001 T105	US Taxe	10 T120	(B) tont	100 T224	Contacteur de sortie (3/0 Interne)	
30 TO11	1042	1075	P) 1107	201 1129	10 T171	D) 1283	UD) 1225	Costadaur de sartie (3/0 Externe)	
1012	02 1044	10 nors	100 1100	D21 7140	D2) T172	(1) 1204	D2) 1226	19 Self ou Programme :	
1013	001 TOHE	1007	GR 1109	001 T141	DI 1123	10 1205	1 1217	Addys Programme	
1014	101 1044	(II) norm	(III) 1130	101 1142	10 1124	10 T206	LT 1238	Ro Disactive Programme	
1015	1047	(A) 1079	Wh TIN	UB) T143	B) 1175	GR) 1207	UR) 1279	Clevit Filip	
1011	1048	1000	1112	100 T144	11 T126	1200	BR 1240	E Ervoe dur Mai	
1 1017	001 10++	(II) niet	(R) 1153	10) T1 45	DE 1177	10 T209	10 1241		-
101 1010	(M) 1050	UR TOEZ	DB) 7124	UR1 1145	LB) 7178	101 1200	10 1242		
20 1025	(M) 1051	Di nora	Ph 1125	W1 T147	D 1179	B) 1211	Wh r243		
1000	1052	1004	(II) T136	DD) 7140	11 T180	1 1212	DF) T244		
1 10/1	101 1063	(III) noes	B11112	101 T1+4	DRI THE	Gen 1213	Di rava		
1022	101 1054	III TOPS	UR 1139	101 1150	10) T182	10 T214	10 1240		
(A) 1023	1005	1087	111 T119	(III) TASA	DD) 7180	(A) 1215	B) 1247		
1024	100 TODA	1000	(P) T120	1001 T152	10 T104	1216	1249		
1 1025	101 1082	Di noss	(B) 1121	101 1153	10 T105	1 1217	10 T249		
1025	(III) 1058	UR 1090	WD 1122	UR) 7154	UR) T186	W) 7218	W) 1250		
1027	(A) 1059	TOPE	T123	IN 1155	D 1187	B 1239	10 T251		
() noos	(11) TOKA	1092	Q2) T124	DD) 1156	DB) T180	120	DR) 1252		
100	1001 1001	De rosa	(R) 1125	DR: 1157	D81 1189	LAD 1221	10 1253		
1000	1002	[1] TOSH	QB) 1125	101 1150	LUD) 1190	UB) 7222	Wh 1254		
1036	22) TOE3	00 toss	(D) 1127	DD) 1150	DD) 7154	T223	DD) 1255	2	
1000	00 1064	1096	(P) 1129	10) T160	US) T192	ER 1224			

# B) Attribuez l'action : Répertoire SONG/FXXX



. Sélectionnez dans la liste '**Répertoire : FXXX**' et dans la sous-liste, la référence du répertoire que vous désirez jouer (comprise entre **SONG**, **F001** et **F255**).

SONS	A F832	P F064	Pross	P F128	P F160	C FIRE	P F224	-
Pront.	PE33	Press	C POST	P129	CP F151	P #153	P 7275	
P 7062	C 7024	P 7066	P 1090	P120	P 152	C 17354	P 1226	
D F083	CO FRIS	C FD67	D F099	C F131	P F163	C Falls	G F227	Ter d'Action
Property Poperty	PERS.	POSIS	P = 100	(B) P132	P 154	P 135	P 1228	Fictier Taner : Topo, spD
P POPS	POST	D 1069	P (30)	P133	P 115	D 1197	P 1229	Elipertoire   Fran
P 1005	P F000	PERO	P F102	C F124	C 1166	C F190	F230	Mode Holle
Pr F087	C F019	C F071	( F323	P F135	P F187	(Br F289	G F231	Darre de Transport.
Prost Post	PD40	C POTE	P 1224	P126	P 1955	P280	P P232	E value
Proce 6	C TON	C 1073	Carrier 🚯	P137	C 1159	(2) 1211	P233	Contacteur de sarte (\$/0 Extern
P F010	C FDK2	PE74	( F116	P F128	P F170	C F222	G F234	Contacteur de sertie (3/0 Extern
POLL	PD43	PERS	B P317	B P179	P171	P253	Pr 1235	Salt au Programme :
Pouz	PDH	PER6	P 1000	Det 9	P172	A 1224	P236	Active Programme
P F013	CA FOR	FE77	C F129	P 1141	P173	Page 1998	P237	C Desactive Programme
F004	CA FEM	PE78	P F110	( F142	P174	G F236	F238	Chert FTP
P005	PD47	PE79	B 111	B 110	P 175	P207	B 1239	Be Livee dun LMas
P006	P 1040	PEBO	P 7312	B 7144	ALT 1	P200	P 7240	
F017	🚇 F649	PF081	F113	P F145	🗿 F177	P F229	GP F241	
P008	🚇 P050	PD82	B P314	P140	P178	🖓 P210	P242	
Proc 9	🚇 P1051	P103	P115	@ F347	17179	🖓 P214	P243	
P020	FES2	F004	P116	F140	F180	P212	P244	
P021	🚇 F053	PDHS	P117	🔐 F149	🗿 F HI	🚇 F253	P245	
Poez	B 1004	PERS	8 118	P 190	2817 🚇	P214	PZ46	
C2011	Press	PDST	P119	P151	CB17 183	P215	P247	
F024	FIS6	FE88	P F120	P152	F104	🕞 F236	F248	
P005	PUST	P089	P321	P 153	P185	P217	B 1249	
P026	PE55	PE90	P122	P154	🖓 F386	P210	P250	
P027	FEE9	PT091	P123	P155	P 117	F219	F251	
PC08	F660	PERC	P32+	P156	🔐 F190	🔐 F220	P252	
P029	P 1061	P093	P 125	P 157	P 187	P221	P253	
P000	P062	P094	P126	P150	P190	P222	P254	
🐺 F001	F063	PE95	F127	F199	F191	🐺 F223	F285	

Note : l'action Répertoire SONG/FXXX, est une action terminale. Elle ne peut pas être suivie d'une autre action.

# C) Attribuez l'action : Mode Veille



Note : l'action Mode Veille, est une action terminale. Elle ne peut pas être suivie d'une autre action.

D) Attribuez l'action : Barre de Transport (commande3 copy.bmp)

. Sélectionnez dans la liste '**Barre de Transport**' et dans la sous-liste, la référence de la commande que vous désirez exécuter.







E) Attribuez l'action : Volume

. Sélectionnez dans la liste 'Volume' et dans la sous-liste, la valeur d'atténuation que vous désirez appliquer (comprise entre -00dB et -71dB).

	~ ~ ~			
-00 dB	🚰 -32 d8	🚰 -64 d8		
😤 -01 d8	🚰 -33 dB	-65 dB		
🗳 -02 dB	🚰 -34 d8	🚰 -66 dB	da - Dausa	
🕾 -03 d8	🕾 -35 d8	塔 -67 d8	Pas d'Action	- 1
04 d8	🚰 -36 d8	🚰 -68 d8	Fichier Timer : Txxx.mp3	- 11
🕾 -05 d8	塔 -37 d8	🕾 -69 dB	Répertoire : Fxxx	- 1
🗳 -06 dB	🚰 -38 d8	🚰 -70 dB	🍣 Mode Veille	- 1
😤 -07 dB	塔 -39 dB	🕾 -71 dB	📾 Barre de Transport	- 1
66 ab	🗳 -40 d8		Volume	•
🕾 -09 dB	🗳 -41 d8		Contacteur de sortie (I/O Interne)	- 11
-10 d8	🗳 -42 d8		Contacteur de sortie (I/O Externe)	- 11
11 dB	😤 -43 dB		😂 Saut au Programme :	- 1
🗳 -12 dB	🚰 -44 d8		🔦 Active Programme	- 11
🚰 -13 dB	塔 -45 dB		🍫 Désactive Programme	- 1
🚰 -14 dB	🚰 -46 d8		Client FTP	- 11
🚰 -15 dB	😤 -47 dB		😹 Envoie d'un EMail	- 1
🚰 -16 dB	🚰 -48 d8			
🚰 -17 dB	🕾 -49 d8			
🚰 -18 d8	🗳 -50 d8			
🖺 -19 dB	🖺 -51 d8			
🗳 -20 d8	🚰 -52 d8			
🗳 -21 dB	🖺 -53 dB			
🗳 -22 d8	🚰 -54 d8			
🖺 -23 dB	塔 -55 d8			
🖄 -24 d8	🖄 -56 d8			
🖄 -25 dB	塔 -57 dB			
🗳 -26 dB	🖄 -58 d8			
🗳 -27 dB	🖄 -59 dB			
🗳 -28 d8	🚰 -60 d8			
-29 dB	塔 -61 d8			
🖄 -30 d8	🚰 -62 dB			
🖄 -31 dB	🤷 -63 dB		Timer Message	

F) Attribuez l'action : Contacteur de sortie Interne

. Sélectionnez dans la liste 'Contacteur de sortie (I/O Interne)' et dans la sous-liste, la référence de la sortie Interne que vous désirez activer (comprise entre Sortie 00 et Sortie 15).

-				
ie		Pas d'Action		
	ø	Fichier Timer : Txxx.mp3	L	
ĸ	٩	Répertoire : Fxxx 🕨	L	
	8	Mode Veille	н	
	è,	Barre de Transport	L	
		Volume •	J.	
	\$	Contacteur de sortie (I/O Interne) 🔹 🕨	8	Sortie 00
	в,	Contacteur de sortie (I/O Externe)		Sortie 01
	*	Saut au Programme :	8	Sortie 02
	%	Active Programme	1	Sortie 03
	*	Désactive Programme	8	Sortie 04
	7	Client FTP		Sortie 05
l	2	Envoie d'un EMail	8	Sortie 06
	_		8	Sortie 07
				Sortie 08
			8	Sortie 09
				Sortie 10
			8	Sortie 11
				Sortie 12
			-	Sortie 13
			1	Sortie 14
			-	Sortie 15

G) Attribuez l'action : Contacteur de sortie Externe

. Sélectionnez dans la liste 'Contacteur de sortie (I/O Externe)' et dans la sous-liste, la référence de la sortie Externe que vous désirez activer (comprise entre Sortie 001 et Sortie 255).

Ba hate ICL	Ro to be \$11	No tarte dati	B SLADA ONT	To Softe 129	Ba note int	Ba tate 111	No Tar Be 225	and a second
Sote DOZ	Ma Serbe EM	Ma Serte 005	Sortia 080	The Sorthe 130	Ma Sorta 152	Ma Sorte 294	Ba Serte 225	and the second sec
Ma Sate 203	Ba tarte 210	No Tarte OK7	Taxia OV	The Notes 131	Ra sote 163	No take 210	No Tarte 227	1000
Ma Sorta 104	MA Serve EX	Ra Serbe 000	Torte 180	The Sorthe 132	To Sotte 154	the Sorte 198	Ma Ser Se 220	
Ba tate ICS	Ma to te 217	Ma Tarte Ort	Ba Sortie 111	The Name 123	Ma hote 115	Ma Sate 217	Ma Tarte 279	
Sota 106	Ba Serte 230	Barte 000	Sortie 182	Sotte 134	Sotie His	Sorte 198	Same 200	
the Sorte DOT	No forte 270	Ra Sarbe 271	Ba Sorter 185	B 1040 128	No Sote 107	Ma Suite 278	Ba tarte 211	8.
Ma Sorte 200	Ra Conte 840	Ma Serie 072	The Sortie 184	The Sortie 126	The Sortie 168	Ma Sorte 200	Ma Sarte 232	
tote 108	Ba Sate Dit.	Ma Serbe 273	Ba Sortin 185	Ba Sorte 137	Ba Sote 355	Ma Sarte 201	Ma Sarte 255	
Sotia 113	Ba fartie 842	Barte 174	Sortie 100	Sotia 130	Sote 178	Sorte 202	B Sete 204	(U Interne) +
the Sorte ELL	Ma Sorte 243	the Souther 0.75	Ba Sorte 187	Sofa 129	Ba Sote 171	Ma Sarte 200	Ma Sarte 235	(DExterne) +
Sota 112	Barte Bee	Sarte 0%	Sortie 180	Sofa 140	Sota 172	State 204	B Sate 236	
tote 113	Ra Serte 245	Sarte 077	Sorte 189	Sotia 141	Sortie 171	Sorte 305	Ba Serte 237	
Sote 214	B Sorte Des	Sorte 070	Sorte 110	Sona 140	Sote 174	Sote 206	E Sarte 230	
Ma Sote 115	Ma Serte 147	the Serber 079	Contra 111	5 Sorte 143	Sote 175	Ma Sorte 207	Ma Serbe 231	
Bate 116	B inte 242	By Sarte 080	Sortie 112	Sota 144	B Sote i'v	inte 200	B inte 240	
Ma Sote 117	Ma Serte \$45	Ma Serbe (H)	Calendary 112	State 145	177 Sote 177	Ma Serte 200	Ma Serte 241	
Ba Sote 118	B inte tit.	By Santa 202	Some 104	En linta 1 mi	B lote 178	inte 111	Barte 241	
Sate 115	Ma Serte #52	By Serbe 005	Sorte 115	Sorta 10	Sorte 175	Sorte Zil.	Ba Serte 243	
inte tit	Barte Bir	By Sarbe date.	Some 116	B lots 140	By Some 188	Ba Sate 112	B Sarte 244	
Sorte 621	Serte #53	Ma Serbe 005	Sortie 117	Sorta 140	5otie 101	Sorte 217	the Serte 245	
a lote 122	Ba turbe Stin	By Sarte 200	Sorte 110	Sofa 150	Ba hote 182	By Sate J14	Bate 100 246	
Soto 123	No Serte 155	10 Serbe 087	Sorte 119	Soth 151	Sorte 101	Sorte 215	Sarte 247	
The factor 1214	Re to be the	Ba harbe (m)	Torte 120	Tota 112	Ba hate 204	By Some 214	Batarbe 241	
Sote 125	No Serte 857	Serte 009	Sorte 121	Sota 153	Sortie 105	Sote 217	B Serte 249	
Ba tote ma	Ba to be the	By taste 290	B Northe 122	B 1008 194	B sote 10	No tate 218	Ba Tax Be 200	
Sorte 627	Ro Serte 859	Sartie 051	Sorte 123	5 Sorta 155	Sotie 107	Sorte 218	B Sarte 251	
No tota CCR	No to te Boo	No Torte OT	Bartin 124	B 10438 116	Barte 100	No taste 225	B to to 202	
Sote D29	Sorte Hil.	Sartie 090	Sorte 125	Sotia 157	Sortie 155	Sorte 221	Serte 25	
Sote Itt	Ba Tarte St.2	No Surbe 294	Torte 126	5 Solie 155	Sole 210	State 222	No Tarte 274	
Sote EDE	Serte 860	Sorte 075	Sortie 127	Sotia 159	Sotie 191	Sorte 223	B Serte 205	
Ma Sada 117	Ma Tarle Did	No. Tarles 196	Ph. Name 125	Be find in 195	Ma Sada 197	Ma Tarle 778		

. Ensuite, cliquez sur le contenu du slot intitulé 'Valeur : 255' , et sélectionnez dans la liste contextuelle qui apparaîtra, la référence de la valeur que vous désirez appliquer à la sortie externe précédemment désignée (comprise entre 000 et 255).

and the second division of the second divisio	and the second se	_	and the second division of the second divisio		and the second second		_	-
C000	St 032	B 064	B) 096	🖏 i20	160	192	R 224	
B 001	B 033	B 065	B 097	B 129	B 161	B 193	B 225	
000	B 034	B 056	85 D98	S 130	162	B 194	E 225	Neur 252
000	C 035	B 067	E 199	131	163	195	E 227	
004	B 036	B 068	100	B 132	164	B 195	E 228	
005	B 037	E 069	E 100	133	165	B 197	1 229	
3 006	C 038	E 070	B 102	134	100	198	E 230	
007	B 039	B 071	B 100	E 135	167	B 199	E 231	
5 00e	6 040	6 072	104	E 136	168	200	1 232	
009	B 041	073	105	137	169	201	1 233	
010	B 042	B 074	B 106	130	170	202	1 234	
011	B 043	B 075	107	B 139	171	5 200	B 225	
012	B 044	6 076	B 108	140	172	B 204	E 236	
013	B 045	B 077	B 109	16 141	173	205	1 237	
100	B 046	B 070	B 110	142	174	206	B 238	
015	B 047	B 079	5 111	B 143	B 175	B 207	B 239	
016	B 048	E 080	112	144	176	208	85 240	
017	B 049	E 001	B 113	B 145	177	209	1 241	
810	6 050	6 092	114	146	178	210	10 242	
019	B 051	6 083	115	147	179	5 211	1 243	
020	B 052	E 034	B 116	145	100	E 212	1 244	
021	B 053	B 005	117	149	101	213	10 245	
\$ 022	B 054	B 036	B 118	150	B 182	6 214	1 246	
023	B 055	B 087	119	151	B 183	215	1 247	
024	B 055	B 035	B 120	B 152	104	216	1 240	
3 025	6 057	B 099	121	150	B 185	1 217	1 249	
026	B 058	B 090	122	154	186	218	B 250	
007	B 059	B (91	B 123	155	187	219	1 252	
020	B 060	B 092	124	156	100	B 220	1 252	
029	B 061	B 093	B 125	B 157	B 189	5 221	B 253	
\$ 030	B 062	1 094	125	158	190	B 222	15 254	
001	B 063	B 075	127	150	191	223	15 255	

#### H) Attribuez l'action : Saut de programme

. Sélectionnez dans la liste 'Saut au Programme : ' et dans la sous-liste, la référence du programme sur lequel vous désirez basculer (comprise entre 001 et 255).

CEE	C03 609	230 655	C 097	C# 129	S\$ 161	C 193	N# 225	
100 P	19 DH	19 016	<b>13</b> 099	<b>19</b> 130	<b>19</b> 162	R# 194	S# 226	And a second second second
📬 ces	C 200	C\$ 067	10 000	<b>131</b>	163	198 198	19 227	
19 004	19 EOL	49 aca	100	C 132	<b>*9</b> 164	<b>*9</b> 196	<b>19</b> 225	Pas d'Adays
19 ces	C 007	C9 068	10¢ 10¢	<b>133</b> 133	C 268	CS 197	R# 229	Pichier Timer : Tstoump3
tt 006	19 cos	<b>19</b> 070	102	19 134	19 100	<b>191 198</b>	t# 230	Repertore : Faco
1 CE7	ega 69	<b>*9</b> a71	100	125	<b>*9</b> 167	C 100	19 23t	Prode Velle
10 ces	19 D40	*9 arz	104	19 136	<b>19</b> 168	<b>19</b> 200	19 232	Barre de Transport
CE9 (09)	19 p41	<b>69</b> 973	CR 105	19 137	000 000	19 200	19 233	Volume
000	19 042	C9 074	<b>106</b>	CS 130	<b>19</b> 170	<b>19</b> 200	19 234	Contacteur de sorte (1/0 Interne)
100 60	29 pc	#9 ars.	AN 107	## 175	CR 171	## 200	19 200	Contacteur de sorte (1/0 Externe
012	69 pas	#9 are	A8 100	19 140	49 172	69 204	B# 236	Shit AuPrograme :
013	19 0-5	19 a77	19 10s	ES 141	C9 172	<b>19</b> 205	19 237	Active Programme
10 1014	## D#5	** are	** 110	19 107	89 174	## 700	10 230	Officialities Programme
en ors	19 p.c.	<b>89</b> 079	** 111	69 142	69 175	<b>88</b> 207	CR 229	Clerc FTP
19 006	C.9 (14)	*# ald	12 117	19 144	*# 1N	19 200	19 240	Ervole d'un EMail
10 007	C10 040	#19 ans	**	69 1m	#9 177	#18 200	RR 241	
1000	69 050	#9 atc	R# 114	89 144	69 170	<b>19</b> 210	BB 242	
100	** IN1	*9 ats	## 175	19 147	19 179	## 211	19 241	
000	19 052	£9 004	18 DA	69 145	<b>89</b> 100	R\$ 212	R# 244	
100	e9 (52)	** acc.	## 117	ES 149	C. 101	CR 213	19 ort	
102	18 me	19	## 110	fil 150	19 100	18 214	## 245	
023	49 pm	R9 057	CR 113	C 151	69 103	R\$ 215	ER 247	
100 4	C9 (56	<b>19</b> 000	120	19 152	C. 104	C9 216	19 245	
the com	29 INT	19 00	## 171	£9 153	#9 1m	88.717	## 745	
1005	69 055	89 goo	<b>122</b>	CR 154	C9 100	<b>89</b> 218	BR 250	
19 027	** 059	<b>69</b> 091	<b>13</b> 123	<b>191 195</b>	** 187	19 211	19 251	
10 000	## psp	#9 mg	RR 174	EN 150	89 100	89 775	10 202	
1000	89 DS1	CO 69	<b>13</b> 125	69 157	es 100	<b>69</b> 221	BR 253	
19 000	** ma		## 11s	R. 101	**	A		
10 mm	89 ps3	88 mm	A 122	R. 192	19 191	ER 222	## 244	
12 002	#9 064	#9 and	CR 120	<b>199</b> 160	89 100	#9 204	A	e Nessage

Note : l'action Saut de programme, est une action terminale. Elle ne peut pas être suivie d'une autre action.

# I) Attribuez l'action : Activation de programme 🧏



. Sélectionnez dans la liste 'Active Programme' et dans la sous-liste, la référence du programme que vous désirez activer (comprise entre 001 et 255).

🍕 oot	<b>*</b> 033	🍕 D65	<b>1</b> 097	<b>129</b>	<b>%</b> 161	- 193	<b>%</b> 225		
\$ 002	\$ 034	<b>\$ 066</b>	S 098	\$ 130	\$ 162	\$ 194	\$ 226	-	
\$ 000	\$ 035	S 067	S 099	\$ 131	\$ 163	\$ 195	\$ 227		
\$ 004	×6 036	S 06.0	<b>4</b> 100	\$ 132	\$ 164	\$ 196	\$ 228	Paruf Action	
\$ 005	\$ 037	\$ 069	\$ 101	\$ 133	\$ 165	\$ 197	\$ 229	Richier Timer   Tooo.inp3	
S. 006	\$ 035	COTO 200	<b>4</b> 107	\$ 134	\$ 166	190	\$ 230	😫 Répertoire : Pasa	
6.007	<b>4</b> 079	4 071	S 103	\$ 135	\$ 167	\$ 199	\$ 231	Mode Velle	
\$ 008	\$ 040	\$ 072	\$ 104	\$ 136	\$ 168	\$ 200	\$ 232	Barre de Transport	
. 009	4 041	<b>4</b> 073	4, 105	\$ 137	\$ 169	201	\$ 233	Kolurse	1
\$ 000	\$ 042	<b>4</b> 074	\$ 106	\$ 138	4 170	\$ 202	\$ 234	Contacteur de sortie (I/O Interne)	
. 001	<b>1</b> 043	S 075	4 107	\$ 139	. 171	\$ 203	\$ 235	Contacteur de sortie (I/O Esterne)	
4.012	S 044	076	<b>4</b> 108	4 140	4 172	\$ 204	\$ 236	Saut au Programme :	
6 013	6.045	. 077	S 109	. 141	4 173	\$ 205	\$ 237	Kative Programme	
S. 014	S 046	S 070	<b>4</b> 110	\$ 142	\$ 174	\$ 205	\$ 230	S Désective Programme	
. to5	\$ 047	<b>4</b> 079	. 111	\$ 143	4 175	\$ 207	\$ 239	Client FTP	
. 005	A 045	S 050	112	. 144	\$ 176	\$ 205	\$ 240	Envois d'un D'hai	
4. 017	0.049	.081	4 112	4 145	4 177	\$ 209	4. 241		-
	\$ 090	· 007	\$ 114	· 100	\$ 175	\$ 210	\$ 242		
0.00	C 051	< on	<b>4</b> 115	4 147	4 179	211	\$ 263		
S 020	S (162	CE4	116	. 149	180	\$ 212	. 244		
. 071	\$ 051	S 005	117	100	\$ 151	. 213	\$ 245		
6.000	S. 054	C 006	A 110	4 150	4 182	\$ 214	246		
C. 1073	A 1995	. 087	. 119	. 191	183	1 218	\$ 247		
S 004	S 056	S 000	120	152	S 104	S. 216	\$ 240		
S 025	\$ 057	<b>45</b> 089	S 121	\$ 153	\$ 165	\$ 217	\$ 249		
S. 025	S 050	< ppp	122	154	100	218	\$ 250		
\$ 627	C (159	4 091	\$ 123	4 195	167	\$ 219	4. 251		
. 078	\$ 050	S 007	124	\$ 150	<b>108</b>	\$ 220	\$ 252		
A 109	4.051	a 090	125	. 157	100	221	. 253		
S 000	\$ 052	· (194	126	158	4 190	\$ 222	1. 164	100	
	- ONA	- WP4				-			
	\$ 057	00%	127	129	101	221	No. 255		

J) Attribuez l'action : Désactivation de programme 🎘

. Sélectionnez dans la liste 'Désactive Programme' et dans la sous-liste, la référence du programme que vous désirez désactiver (comprise entre 001 et 255).

a 000	×. 033	×. 065	× 097	a 129	S 163	· 193	×5 225		
500 A	Ho 024	×. 055	×. 098	Sa 130	a 152	8, 194	1 Z25		
a 003	B. 075	Ho 067	M. 099	BA 131	Bo 163	B. 195	Ma 227		
004	R. 036	Ma 060	MA 100	Ma 132	Ba 164	R. 195	Ma 220	Pes d'Adten	
5 005	R. 097	× 069	· 101	Ma 133	R. 165	R. 197	· 229	Pichier Timer : Tocc.mp3	٠
a 006	Ha 039	*a 070	× 102	Ma 134	a 166	· 198	#a 230	Répertaire : Paca	٠
a 007	R. 039	×. 071	× 103	a 135	a 167	Ro 199	* 231	Mode Velle	
L 008	Ma 040	×0.072	a 104	a 136	Bo 260	· 200	*n 232	Barre de Transport	
a DEP	10 D41	M. 073	Ma 105	Ma 137	Bo 169	Bo 201	Ha 233	E Volume	
010	R. 042	R. 074	Ma 106	Ma 130	<b>No. 170</b>	R. 202	Ma 234	Contacteur de sortie (1/O Interne)	
a 011	R. 043	R. 075	S 107	St. 139	R. 171	R. 203	1, 235	Contacteur de sortie (I/O Externe)	٠
a 012	R. 044	×. 076	× 108	MA 140	Se 172	B. 204	1. 236	Saut au Programme :	٠
S. 013	R. DE	×. 077	A. 109	MA 141	S. 173	M. 205	4, 237	K Active Programme	
a 014	R. 046	×. 078	× 110	8, 142	a 174	· 205	8, 235	🎭 Désactive Programme	
a 015	SA 047	MA 079	8 111	Ma 143	a 175	a 207	Ma 239	Clerk FTP	
A D16	B. 045	M. 000	Ma 112	Ma 144	a 175	Bo 200	Ma 240	Envole d'un Effail	
a 017	R. 049	R. 081	Ma 113	MA 145	R. 177	R. 209	1 241	11-11	
. 018	R. 050	×. 082	M. 114	Ma 146	Se 178	R. 210	1. 242		
019	R. 051	×. 083	4, 115	Ma 147	Ma 179	R. 211	H. 243		
a 020	R. 052	×. 094	a 116	80 148	a 150	a 212	8, 244		
0.071	H. 053	N. 075	8, 117	8, 149	B. 101	Ma 213	8, 205		
A 022	H. 054	H. 005	MA 110	MA 150	R. 182	H. 214	Ha 245		
A 022	R. 055	R. 007	A 119	St. 151	S. 182	R. 215	1. 247		
R. 024	R. 056	×. 099	× 120	A 152	R. 104	R. 216	1 249		
a 025	R. 057	×. 099	S 121	Ma 153	8 185	R. 217	1, 249		
a 125	R. 058	×. 090	So 122	a 154	a 155	R. 210	*a 290		
A 027	Ha 059	Ma (91	Ma 123	8, 155	BA 187	Bo 219	Ma 251		
- 00m	Ha 060	Ma 092	Mo 124	Ma 156	Ho 100	Ma 220	M. 252		
a 029	H. 061	R. 093	St. 125	Ma 157	R. 189	R. 221	Ma 253		
a 030	R. 062	R. 094	a 126	Ma 158	R. 190	R. 222	Ma 254		
a 031	R. 063	#a 095	*a 127	a 159	8 191	R. 223	No. 255		
a m2	R. 064	×. 096	×. 128	MA 160	Bo 192	Ma 224		Timer Hessage	

# K) Attribuez l'action : Client FTP



. Sélectionnez dans la liste 'Client FTP' et dans la sous-liste, la référence du serveur FTP que vous désirez activer (comprise entre FTP 1 et FTP 8).

		1
Pas d'Action		
💐 Fichier Timer : Txxx.mp3	•	
🚇 Répertoire : Fxxx	•	
🍣 Mode Veille		
📾 Barre de Transport	►	
Volume	►	
🗳 Contacteur de sortie (I/O Interne)	•	
Contacteur de sortie (I/O Externe)	•	
😂 Saut au Programme :	►	
🔦 Active Programme	►	
🎭 Désactive Programme	٠,	
😤 Client FTP	Þ	🚆 FTP 1
🛃 Envoie d'un EMail	•	😤 FTP 2
		😤 FTP 3
		🚆 FTP 4
		😤 FTP 5
		😤 FTP 6
		😤 FTP 7
		😤 FTP 8

Note : l'action Client FTP, est une action terminale. Elle ne peut pas être suivie d'une autre action.

L) Attribuez l'action : Envoi d'un Email

. Sélectionnez dans la liste 'Envoie d'un EMail' et dans la sous-liste, la référence de l'Email que vous désirez envoyer (comprise entre EMail 001 et EMail 255).

C 6Mail 001	EMA COS	C EMAI DAS	R 1944 097	2 EMail 129	R Frist Life	CEMAI 292	R 8964 225	Concession of the local division of the loca
Q 6Mail 082	Renal COM	Const Dec	Reveal cries	CEMai 130	R Brief 162	Q EMail 794	R 6764 225	in the second se
Reval ons	SE 6Mai 038	C EMai DET	SR 1744 079	C [Mai 33]	R 17% 167	C that 175	SE 17% 227	_
2 27al 004	ENal 036	2 CMail 060	ENei LOU	CMail 332	E 174al 1.64	EMail 196	E 171el 225	
C 1944 005	EMail 037	2 CMail 089	The the LOC	CMail 133	T 175al 1.65	CMail 1977	E 0%4 229	100
C Dful Obs	ENel 028	2 CMail 070	201 Mel 102	CMail 124	Phil 166	CMail 120	E DHel 200	1 2
C D*ial 017	EPAN 028	Q (Mail 07)	EPtel 100	CHal 125	Dia 167	CHal 199	D 144 231	
Q (Mail 003)	EMAI (HE	C 6Mail 072	EMM LON	CEMAI 136	EPtel 168	EMAI 200	Renal 222	1 0
Q 8764 0079	Email DHS	CEMai 073	C Ental LOS	Q 6Mai 117	R strait tes	CEMai 201	C 6764 233	
Consister 2	540 IoMai 042	C CMai UM	SE Entai 106	CtMai 138	E 1764 1.70	CMai 202	SE2 (5%) 224	Tio heaven
Contract Col 1	SE ENal 043	Cthai 075	SE 1144 107	CE (Mail 179	E 1764 171	CMail 203	C (71a) 225	TAO Exercise5
2 0%al 012	22 EMai 044	201 Intel 076	SE ENal LOS	CMal 140	SE 17% 172	2 EMail 204	SE 0%4 236	1 3
2 DHel 013	GR EMail 045	CMail 077	Entral LOS	CMal 141	E Phil 173	CMail 205	P D'94 237	1 3
Contral Co.4	EMai 046	CMail 070	ENel 112	CMail 142	Dial 174	CMail 206	Drial 230	
C GMail Colis	EM4 047	CEMAI 079	End 111	CEMM 142	EPtel 175	CEMAN 207	P 67%d 229	
2 87mail 0006	EMALOHE	Q (Mal 000	SPE Emil 112	Q (Mai 144	D 8764 176	CEMai 208	P 8754 240	
2 enal 007	SE ENal 043	C estal Del	SE 1756 L13	CEMai 145	E 1754 177	C EMail 2029	P 1956 241	
Const Cost	EMai 053	2 6Mail 082	SE 114 1.14	C (Mail 146	E 1764 178	EMail 210	E 0%el 242	
2 01wl 019	SE ENALOSE	9 EMail 083	SE 1Mel LUS	C (Mail ) 47	E 1764 1.79	CMail 211	E 0%4 243	
2 0%al 000	ENAL OS2	CMail 004	Divisi L15	CMail 340	P 1944 100	CMail 212	P D164 244	
Const CO1	EM4 053	CMail 005	EPtel 117	CMail 349	Drial 101	CHui 212	Dial 245	
2 6Ptul 022	EMAL OF4	Cital (06	Renal 1.18	CEM SI 150	Denial 182	CHul 114	R Bread 246	
C 6756 (023	Emai oris	Q 6%1007	C 6754 1.19	Q (Mai 71)	C 875al 183	CEMai 215	R 8764 247	
Const CC+	EMai 078	Contrai ces	Entel 123	C teMai 752	Entel 104	CEMai 216	E 171ai 248	
Const cos	SE 1Mai 027	92 EMai 089	52 1764 121	C EMail 353	E 174al 185	CMai 217	E 17% 242	
2 Chail 025	ENel 058	2 CMail 090	EPiel 122	2 CMail 154	EPilel 105	CMail 215	E 19wil 250	
C/Mail 027	EMail (258	CMail 091	ENel 123	CHai 125	D 1944 107	CMail 219	D141251	
Con 1440 C20	ENALOGI	CMul 082	End Lin	CHail 256	Drivel 100	CHal 220	Dial 252	
R 69% ( 029	EMALONI	Q 6441043	EMai 125	Q 6Mai 187	R 8944 189	CEMAI 221	R 8764 253	
2 81al 000	Enal Dez	2 EMail (004	Entel 125	CEMai 198	Ernal 190	CEMAI 222	R 6764 254	
2 274 071	Ethal 063	Contrai cons	EP168 127	2 EMail 1779	E 171al 131	CMai 223	E 1944 255	
2016/032	ENal 064	201al 006	Entel 128	2 EMail 350	E 1944 192	EMai 224		

**Remarque** : Pour plus d'informations sur les actions d'un programme 'Timer Message', veuillez consulter la rubrique **Actions exécutées par un programme 'Timer Message'** 

# Transférer votre projet dans le lecteur IDAL

Pour que les programmes 'Timer Message' que vous avez créés dans le logiciel puissent être utilisés par le lecteur IDAL, vous devez les transférer dans le lecteur. Cette section vous explique comment procéder à ce transfert.

1. Assurez-vous que la connexion entre le lecteur IDAL et votre PC soit correctement effectuée.

2. Cliquez sur le bouton



ou dans le menu Envoyer-Recevoir, choisissez Transmettre les

Programmes. La fenêtre de dialogue suivante apparaîtra.

Confirm	nation 🛛 🔀
2	Voulez-vous transférer les programmes au lecteur?
	<u>Qui</u> <u>N</u> on

Astuce : utilisez le raccourci clavier F10 pour transférer les programmes au lecteur IDAL.

3. Cliquez sur le bouton Oui. La fenêtre de progression suivante apparaîtra.



4. Attendez que les programmes soient transférés dans les 255 emplacements mémoire de votre lecteur IDAL et que l'étape de finalisation soit terminée. La fenêtre de dialogue suivante apparaîtra.



5. Pour terminer, cliquez sur le bouton **OK**.

**Remarque** : A chaque nouveau transfert dans votre lecteur IDAL, la totalité des 255 programmes 'Timer Message' contenus dans le lecteur sont supprimés et seuls les programmes de votre projet sont stockés dans le lecteur. Cela veux dire qu'il ne peut donc pas y avoir d'anciens programmes résiduels suite à un nouveau transfert.

# Techniques d'édition de base

Ce chapitre vous présente toutes les commandes de manipulation et d'édition des programmes 'Timer Message' qui n'auraient pas été présentées dans les chapitres précédents.

# Ré-ouvrir un fichier projet existant

Lorsque votre travail est enregistré dans un fichier de projet (.PRG), cette opération permet de ré-ouvrir toutes les informations du projet dans le logiciel IDAL Timer Message Programmer de façon à consulter et modifier le projet ou programmer un lecteur IDAL avec ce projet.

1. Choisissez Ouvrir 📂 dans le menu Fichier.

Ouvrir			? 🛛
Begarder dans :	🞯 Bureau	s 🐴 📾 🗕 🔽	•
S Poste de travail			
Nom glu fichier :	I		Quvrir
Fichiers de <u>type</u> :	Program (*.prg)		Annuler

- 2. Sélectionnez l'unité et le dossier dans lequel votre fichier projet (.PRG) est stocké.
- 3. Sélectionnez le fichier dans la liste des fichiers de la boîte de dialogue et cliquez sur Ouvrir.

# Agrandir et réduire un programme

Pour agrandir la vue d'un programme 'Timer Message' et passer en vue détaillée, cliquez sur son bouton



ou double cliquez sur n'importe quelle autre partie du programme.

Pour réduire la vue d'un programme 'Timer Message' affiché en vue détaillée, cliquez sur son bouton



# Sélectionner un programme

IDAL Timer Message Programmer permet de sélectionner un programme 'Timer Message' dans la liste

complète des programmes existants, de façon à ce que les commandes Supprimer 🛛 🗙 , Couper





puissent s'appliquer sur un programme désigné.



Un programme 'Timer Message' sélectionné apparaîtra en gris foncé, alors que la couleur générale d'un programme non sélectionné est le gris clair. Un seul programme 'Timer Message' peut être sélectionné en même temps. Si un programme est affiché en vue détaillée dans la liste, il sera toujours le programme sélectionné.

Pour sélectionner un programme spécifique, cliquez sur n'importe quelle partie visible du programme 'Timer Message'. La couleur générale du programme 'Timer Message' apparaîtra alors en gris foncé. Si un programme était déjà sélectionné, ce programme sera désélectionné et sa couleur générale sera le gris clair.

Remarque : lorsque vous ajoutez un nouveau programme, celui-ci est automatiquement sélectionné et tous les autres programmes sont désélectionnés.

# Supprimer un programme

Cette action supprime le programme 'Timer Message' sélectionné.

1. Sélectionnez le programme 'Timer Message' que vous désirez supprimer. Pour en savoir plus, consultez la section Sélectionner un programme.

2.	Cliquez sur le bouton	×	ou dans le menu Edition, choisissez Supprimer	×	. La boîte de

dialogue Confirmation apparaît.

Confirm	nation 🔀
?	Voulez-vous supprimer le programme sélectionné?
	Oui

3. Cliquez sur **Oui** pour confirmer votre suppression, sinon cliquez sur **Non**.

Astuce : utilisez le raccourci clavier Suppr pour appeler la fonction 'Supprimer'.

# Copier un programme dans le presse-papiers

IDAL Timer Message Programmer permet de copier un programme 'Timer Message' dans le pressepapiers du logiciel pour le coller à l'identique ensuite dans votre projet. Cette action permet de dupliquer facilement un programme.

1. Sélectionnez le programme 'Timer Message' à copier. Pour en savoir plus, consultez la section Sélectionner un programme.





Astuce : utilisez le raccourci clavier Ctrl+C pour appeler la fonction 'Copier'.

**®** Waves System

# Couper un programme dans le presse-papiers

IDAL Timer Message Programmer permet de copier un programme 'Timer Message' dans le pressepapiers du logiciel tout en le supprimant de la liste des programmes 'Timer Message'. Cette action permet facilement de déplacer et de dupliquer un programme.

1. Sélectionnez les pistes à couper. Pour en savoir plus, consultez la section Sélectionner un programme.

2. Cliquez sur le bouton 🐴 ou dans le menu Edition, choisissez Couper 🕌 .

Astuce : utilisez le raccourci clavier Ctrl+X pour appeler la fonction 'Couper'.

# Coller un programme depuis le presse-papiers

Cette action colle le programme 'Timer Message' contenu dans le presse-papiers du logiciel. A l'exception du numéro de programme 'Timer Message' qui est unique, tous les paramètres et informations du programme 'Timer Message' stockés dans le presse-papiers seront restitués.



Astuce : utilisez le raccourci clavier Ctrl+V pour appeler la fonction 'Coller'.

# Personnaliser votre programme

Dans le but de mieux identifier et personnaliser chaque programme 'Timer Message', IDAL Timer Message Programmer permet de redéfinir individuellement le nom de l'entête, la couleur de la bordure et les notes de commentaires de chaque programme.

#### Modifier la couleur de référence d'un programme

La couleur de la bordure d'un programme 'Timer Message' peut être modifiée de facon à personnaliser son apparence dans la liste de programme. Cette option peut être utile pour distinguer plus facilement un programme d'un autre dans la liste des programmes, mais aussi pour faire des associations de couleur entre plusieurs programmes qui posséderaient des affinités communes (par exemple : tous les programmes exécutés le matin en jaune et tous les programmes exécutés l'après-midi en bleu).

1. Lorsque le programme est en vue détaillée, cliquez sur la partie colorée de la bordure gauche du programme 'Timer Message' que vous désirez modifier. La boîte de dialogue Couleurs apparaît.



2. Choisissez la couleur que vous désirez affecter au programme 'Timer Message' en cliquant sur l'une des cases de couleurs prédéfinis. Puis cliquez sur le bouton 'OK'. La boîte de dialogue **Couleurs** permet aussi de créer ses propres teintes de couleur grâce à la fonction 'Définir les couleurs personnalisées >>'

**Remarque :** comme tous les autres paramètres de programme 'Timer Message', la couleur choisie est sauvegardée lors de l'enregistrement du fichier projet. Il ne sera pas nécessaire de redéfinir la couleur de chaque programme lors de la prochaine réouverture du projet sauf si celle-ci devait changer.

#### Modifier le texte de l'entête d'un programme

Un titre ou un nom peut être attribué à l'entête de chaque programme 'Timer Message'. Cette information permet d'identifier en un clin d'œil le programme aussi bien en vue détaillée qu'en vue réduite.

1. Lorsque le programme est en vue détaillée, cliquez sur la zone de texte de l'entête (en gris foncé) de façon à passer en mode d'édition. La zone texte devient alors blanche et peut être remplie.



2. Saisissez le texte qui composera le texte de l'entête du programme, puis appuyez sur la touche 'Entrer' de votre clavier pour valider votre saisie.

**Remarque :** comme tous les autres paramètres de programme 'Timer Message', le texte de l'entête est sauvegardé lors de l'enregistrement du fichier projet. Il ne sera pas nécessaire de le redéfinir lors de la prochaine réouverture du projet sauf si celui-ci devait changer.

#### Modifier le texte de commentaires d'un programme

Des notes ou commentaires peuvent être attribués à chaque programme 'Timer Message'. Ces informations permettent d'annoter et d'identifier en détail le rôle ou la fonction d'un programme qui sera visible en vue détaillée.

1. Lorsque le programme est en vue détaillée, cliquez sur la zone de texte **Commentaires** de façon à passer en mode d'édition. La zone texte devient alors blanche et peut être remplie.



2. Saisissez les commentaires et les notes dont vous avez besoin, puis appuyez sur la touche 'Entrer' de votre clavier pour valider votre saisie.

**Remarque :** comme tous les autres paramètres de programme 'Timer Message', le texte de 'commentaires' est sauvegardé lors de l'enregistrement du fichier projet. Il ne sera pas nécessaire de le redéfinir lors de la prochaine réouverture du projet sauf si celui-ci devait changer.

# Fonctions avancées

Ce chapitre regroupe et vous explique toutes les fonctions qui impliquent une utilisation avancée du programme Timer Message Programmer et de la fonction 'Timer Message' de votre lecteur IDAL.

#### Récupérer sur votre ordinateur les programmes du lecteur IDAL

Cette opération est très utile pour récupérer les programmes 'Timer Message' contenus dans un lecteur IDAL. De cette manière vous pourrez modifier la programmation d'un lecteur dont vous ne possédez plus le fichier projet original ou pour lequel vous ne connaissez pas la référence. Cette section vous explique comment procéder à cette opération.

- 1. Assurez-vous que la connexion entre le lecteur IDAL et votre PC soit correctement effectuée.
- 2. Cliquez sur le bouton
- ou dans le menu Envoyer-Recevoir, choisissez Recevoir les

#### Programmes.

Si un projet est déjà ouvert ou commencé et que les dernières modifications apportées au projet n'ont pas été enregistrées, la fenêtre de dialogue suivante apparaîtra.



- . Répondez Oui si vous désirez enregistrer ses modifications
- . Répondez Non si vous ne désirez rien enregistrer.

La fenêtre de dialogue suivante apparaîtra.



Astuce : utilisez le raccourci clavier F11 pour recevoir les programmes du lecteur IDAL.

3. Cliquez sur le bouton **Oui**. La fenêtre de progression suivante apparaîtra.



4. Attendez que les 255 emplacements mémoires de votre lecteur IDAL soient récupérés par le logiciel et que l'étape de finalisation soit terminée. La fenêtre de dialogue suivante apparaîtra.



5. Cliquez sur le bouton OK. La fenêtre de dialogue suivante apparaîtra.



. Répondez **Oui** si vous possédez sur votre ordinateur le fichier Projet orignal qui à servi a programmer votre lecteur IDAL.

. Répondez **Non** si vous ne possédez pas ou ne voulez pas tenir compte du fichier Projet d'origine et dans ce cas de figure l'opération de récupération est terminée.

Si vous avez répondu **Oui**, la fenêtre de dialogue suivante apparaîtra.

Ouvrir			? 🛛
Regarder dans :	🞯 Bureau	- 🖬 🏜 -	
Poste de travail Favoris réseau			
Nom du fichier :	1		Quvrir
Fichiers de type :	Program (".prg)	-	Annuler

6. Sélectionnez l'unité et le dossier dans lequel votre fichier projet (.PRG) original est stocké.

7. Sélectionnez le fichier dans la liste des fichiers de la boîte de dialogue et cliquez sur Ouvrir.

#### Importation et Exportation de projet dans un fichier Timer.msg

Dans les chapitres précédents nous avons pu voir que les lecteurs IDAL se programmaient à l'aide de la connexion RS232/Série entre le lecteur et l'ordinateur. Mais il existe aussi une autre méthode qui permet de programmer et de récupérer des 'Timer Message' par échange de fichier. Cette section vous explique comment procéder à cette opération.

Cette méthode est principalement destinée aux utilisateurs qui ne peuvent pas accéder au port de communication RS232 de leur lecteur IDAL. C'est le cas de tous les appareils qui sont gérés à distance. C'est le cadre d'exploitation typique des modèles Ethernet ou des modèles avec support de stockage amovible tel que le SP703, pour lesquels l'ordinateur servant à programmer la fonction 'Timer Message' n'est généralement pas situé au même endroit que le lecteur IDAL lui même.

#### Exportation du projet dans un fichier 'timer.msg'

Cette méthode permet de créer un fichier appelé '**timer.msg**'. Ce fichier contient tous les programmes 'Timer Message' de votre projet dans un format directement exploitable par votre lecteur IDAL. Il sera copié dans votre lecteur IDAL afin de programmer entièrement sa fonction 'Timer Message'.

1. Une fois que vous avez crée votre projet avec tous les programmes 'Timer Meesage' qui le compose,

choisissez Exporter dans le menu Fichier III, La fenêtre de dialogue suivante apparaîtra.



Cette fenêtre de sélection permet de choisir l'unité et le dossier dans lequel vous allez stocker le fichier '**timer.msg**' avant de le copier dans votre lecteur IDAL. 2. Sélectionnez le chemin de stockage du fichier 'timer.msg' et cliquez sur le bouton OK.

Une fois l'opération d'exportation des programmes 'Timer Message' dans le fichier '**timer.msg**', La fenêtre de dialogue suivante apparaîtra.

Avertis	sement 🔀
♪	Exportation dans le fichier 'timer.msg' OK
	OK

3. Cliquez sur le bouton **OK**.

Le fichier '**timer.msg**' ainsi obtenu devra être copié à la racine du support de stockage de votre lecteur IDAL. De façon à ce que lorsque le lecteur est redémarré, il puisse lire le fichier '**timer.msg**' stocké à la racine de son support de stockage et que la fonction 'Timer Message' soit entièrement reprogammée.



Suivant le modèle de lecteur que vous utilisez et le type de procédure de mise à jour des programmes 'Timer Message' que vous avez choisi, la méthode de copie du fichier 'timer.msg' sur votre lecteur peut varier (copie directe sur la compact flash d'un lecteur SP303, copie directe sur le disque dur amovible d'un SP703, transfert via un serveur FTP depuis votre ordinateur et vers un lecteur équipé d'un extension Ethernet, ...). Veuillez consulter la documentation technique de votre modèle de lecteur IDAL, pour obtenir plus d'informations sur les modalités de mise à jour qui lui sont propres.

#### Importation d'un projet contenu dans un fichier Timer.msg

Cette méthode permet de lire les fichiers '**timer.msg**', préalablement créés avec la fonction **Exporter**. Cela permet de vérifier la programmation 'Timer Message' d'un lecteur IDAL par la simple consultation du fichier '**timer.msg**' placé à la racine de son support de stockage.

1. Choisissez Importer dans le menu Fichier Im, La fenêtre de dialogue suivante apparaîtra.

Ouvrir		? 🛛
<u>R</u> egarder dans :	🔁 Timer Message V2.5 💽 🗲 🖻 💣 📰 🕇	
installation timer		
Nom <u>d</u> u fichier : Fichiers de <u>t</u> ype :	timer fichier d'import Timer Message (".msg)	Quvrir Annuler

- 2. Sélectionnez l'unité et le dossier dans lequel votre fichier projet (.msg) est stocké.
- 3. Sélectionnez le fichier dans la liste des fichiers de la boîte de dialogue et cliquez sur Ouvrir.

Une fois l'importation terminée, la fenêtre suivante apparaîtra.

Avertis	sement 🛛 🔀
⚠	Importation depuis le fichier 'timer.msg' OK
	ОК

5. Pour terminer, cliquez sur le bouton OK.

# WS YSTEM

Une sélection de produits pour Créer, traiter et diffuser

Retrouvez nos infos, nos produits, des drivers et des solutions techniques sur :

> http://www.id-al.com et sur http://www.wsystem.com