

Logiciel de copie de fichier

Script Manager V2

Fichier de travail

Matériel concerné :

- > My Music Player
- > My Music Station
- > DJ Virtuel mkII

Edition originale : 11 juillet 2010

Ind A : 19 nov 2010

Ind B : 20 avril 2011

Ind C : 8 sept 2011

Ind C1 : 9 sept 2011

Ind D : 12 dec 2011

Ind E : 24 avril 2012

Fichier de travail :

Le fichier généré par le logiciel Script Manager est un fichier de travail indiquant au lecteur ce qu'il doit copier, supprimer, renommer ou changer lorsque le fichier est utilisé. Ce fichier pourra être placé sur le support de masse utilisé pour réaliser les mises à jour mais aussi sur un serveur FTP ou transféré par Ethernet.

Le fichier contient des commentaires de projet et une liste de commandes à exécuter.
Le fichier est un fichier texte lisible.

Nom du fichier : "script.txt"

Le fichier est constitué de :

- 1 - Partie d'entête - header
- 2 - Commentaires optionnels
- 3 - Commandes à exécuter

Convention :

- Une ligne commençant par "*" est une ligne de commentaires - non exécutée
- Les zones sont délimitées par des crochets "[xxxx]"
- Les 2 zones après [Header] peuvent être placées dans l'ordre de son choix.
[COMMENTS] + [COMMANDS] ou [COMMANDS] + [COMMENTS]
- Les lignes vides sont ignorées
- Les paramètres vides sont ignorés ou les valeurs par défaut sont utilisées.

Exemple de fichier :

```
[HEADER]
UPDNAME=Ma Mise à jour
UPDDATE=14/10/2011
UPDVERSION=V02.35
```

```
[COMMENTS]
Cette mise à jour est prévu pour les magasins du sud ouest.
```

```
[COMMANDS]
COPY "\UPDATE\MUS001" "\MUSIC\MUS001"
MKDIR "MUSIC\MUS012"
COPY "\UPDATE\chanson.mp3" "\MUSIC\MUS012"
DEL "SPOT\SPT045\message.mp3"
DEL "PLAYLIST/PLS000/"
REN "\MUSIC\MUS001\toto.mp3" "tata.mp3"
```

1 - Header du fichier

[HEADER]

1.1 - UPDNAME

Nom de la mise à jour - Champ texte - Information affichée sur la ligne 1 du LCD lors de la mise à jour (MMP ou MMS) ou affiché sur le TFT du DJV. Pas de caractères spéciaux. Si un caractère spécial est trouvé il est remplacé par un point.

- 16 caractères max
- Par défaut si le champ est absent : Affiche le mot "Update"

Exemple :

UDPNAME=Mon client

1.2 - UPDDATE

Date de la mise à jour - Champ date - Information affichée sur la ligne 2 du LCD ou sur le TFT lors de la mise à jour

- 8 caractères max
- Format : jj/mm/aa
- Par défaut date courante du lecteur

Exemple :

UPDDATE=19/11/10

1.3 - UPDVERSION

Version de la mise à jour - Champ texte - Information affichée sur la ligne 2 du LCD lors de la mise à jour ou sur le TFT

- 6 caractères max
- Format : Vxx.yy - il s'agit d'un texte brut et un autre affichage de 6 caractères est permis.

Exemple :

UPDVERSION=V02.01

1.4 - REBOOT

Commande pour redémarrer le lecteur comme lors d'un allumage.

REBOOT=1

2 - Zone de commentaires optionnels

[COMMENTS]

Zone de texte en ASCII sans limite de taille. Permet d'inscrire des informations libres sur la mise à jour ou autres informations. Cette zone est ignorée par les lecteurs.

3 - Commandes à exécuter

[COMMANDS]

- * Copie de fichier - Les guillemets permettent d'utiliser des noms de dossiers/fichiers avec des espaces.
- * chemin source : le chemin des fichiers contenu sur le support de copie. Sous dossier possibles
- * chemin destination : le chemin du dossier de destination de la copie sur le support du lecteur. Sous dossier possibles
- * Les dossiers sont créés s'ils n'existent pas
- * Les séparateurs des chemins des dossiers sont au choix "/" ou "\"

3.1 - COPY (d'un fichier)

Copie d'un fichier unique. Si le fichier existe déjà, il est remplacé

```
COPY "\chemin source\chanson.mp3" "\chemin destination"
```

Exemple :

```
COPY "\UPDATE\chanson.mp3" "\MUSIC\MUS001"
```

Copie le fichier "chanson.mp3" dans le répertoire \MUSIC\MUS001 du média principal du lecteur

3.2 - COPY (du contenu d'un dossier)

Copie du contenu d'un dossier complet avec son arborescence (fichiers et sous dossier)

Les chemins signifient "le contenu de". Si des fichiers existent déjà, ils sont remplacés

```
COPY "\chemin source" "\chemin destination"
```

Exemple :

```
COPY "\UPDATE\MUS001" "\MUSIC\MUS001"
```

Copie les fichiers et sous dossiers contenus dans \UPDATE\MUS001 vers \MUSIC\MUS001 du média principal

3.3 - COPYALL (recopie complète)

Copie de tout le contenu du support avec la même arborescence que le support source.

Si des fichiers existent déjà, ils sont remplacés

Exemple :

```
COPYALL
```

L'ensemble du contenu source est copié à l'identique sur le média principal.

3.4 - MKDIR

Création d'un dossier sur le support destination

```
MKDIR "\chemin destination\nom du dossier"
```

Exemple :

```
MKDIR "MUSIC\MUS012"
```

Création du sous dossier MUS012. Si le dossier MUSIC n'existe pas il est créé en même temps. Si le dossier existe déjà, l'action est ignorée.

3.5 - DEL (suppression d'un fichier)

Cette commande efface un fichier sur le média principal. La suppression est définitive.

DEL "\chemin destination\nom du fichier.xxx"
DEL "fichier.xxx"

Exemple :

DEL "\SPOT\SPT045\message.mp3"
Supprime le fichier message.mp3 du dossier \SPOT\SPT045

3.6 - DEL (suppression d'un dossier)

Cette commande efface un dossier avec tout son contenu. La suppression est définitive.

DEL "\chemin destination"

Exemple :

DEL "\PLAYLIST\PLS000/"
Efface le dossier PLS000 et tout son contenu

3.7 - DELALL (suppression totale)

Efface tous les fichiers sur le média. Le média devient vierge. Les fichiers systèmes et de configuration sont également supprimés. Le fichier temporaire de travail du script est conservé pour continuer l'exécution des commandes.

Exemple :

DELALL

3.8 - REN

Renommer un fichier ou un dossier

REN "\chemin source\fichier.mp3" "nouveau nom.mp3"

Exemple :

REN "\MUSIC\MUS001\toto.mp3" "tata.mp3"
Renomme le fichier toto.mp3 en tata.mp3