

NanoPlayer - Prise en main

1 - Branchements

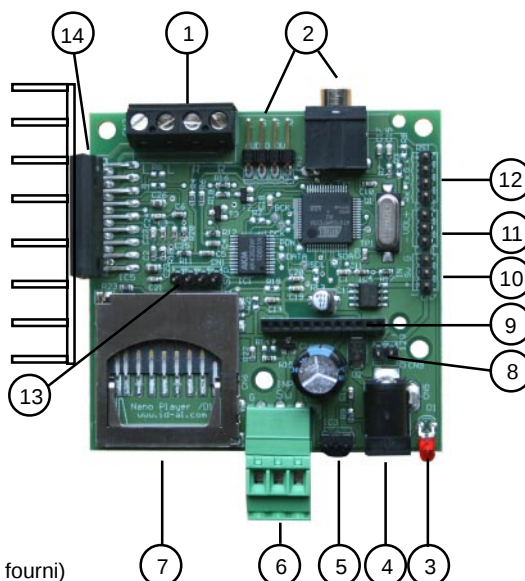
Carte mémoire :

Il est préférable de choisir une carte SD de qualité et de taille minimale de 64Mo.

Une carte neuve est en général déjà formatée en «FAT». Il est également possible d'utiliser le format FAT32 pour les cartes supérieures à 512Mo.

La carte SD doit être retirée ou insérée lorsque le NanoPlayer N'EST PAS SOUS TENSION.

- 1 - Sortie audio amplifiée
- 2 - Sortie audio ligne
- 3 - Témoin de lecture
- 4 - Alimentation
- 5 - Capteur infrarouge
- 6 - Entrée de déclenchement
- 7 - Connecteur carte SD
- 8 - Alimentation (report interne)
- 9 - Extension option GPS
- 10 - Entrée de déclenchement (report)
- 11 - Réglage de volume
- 12 - Option (Liaison série)
- 13 - Option S/PDIF
- 14 - Amplificateur + dissipateur à monter (non fourni)



2 - Refroidisseur :

L'amplificateur chauffe. Il est important d'ajouter un refroidisseur dont la taille est proportionnelle à la puissance désirée. Vous pouvez utiliser la paroi d'un boîtier, un morceau de tôle, un dissipateur du commerce (magasin d'électronique) ...

3 - Mise en oeuvre du NanoPlayer

Les fichiers sont organisés dans 2 répertoires dont le nom se compose de 3 digits imposés :

Le répertoire 0 contient les fichiers lus à la mise sous tension et qui joueront en boucle.

Le répertoire 1 contient les fichiers lus lors de la détection du contact d'entrée.

● Le premier digit définit le N° du répertoire - 0 ou 1

0xx : Le répertoire 0 est le répertoire lu par défaut, à la mise sous tension.

1xx : Le répertoire 1 est le répertoire lu lorsqu'un contact est détecté.

● Le second digit est une lettre qui définit le mode de lecture des fichiers du répertoire :

Le répertoire de déclenchement «1xx» possède 2 modes de lecture supplémentaires non utilisés par le répertoire par défaut «0xx».

xRx : R pour le mode aléatoire (RND) - Le répertoire est lu en ENTIER en aléatoire

xSx : S pour la lecture dans un ordre défini (SORT) - Le répertoire est lu en ENTIER en séquentiel

Pour le répertoire de déclenchement uniquement :

xNx : N lecture d'un fichier seulement - A chaque déclenchement, le fichier suivant (et un seul) est lu dans un ordre aléatoire.

xTx : T lecture d'un fichier seulement - A chaque déclenchement, le fichier suivant est lu (et un seul) dans un ordre séquentiel.

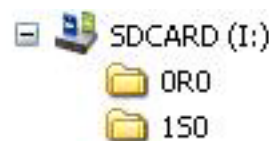
● Le troisième digit est un chiffre qui définit le mode de déclenchement

Ce paramètre est géré uniquement avec le répertoire de déclenchement «1xx». Ce dernier chiffre est ignoré par le répertoire par défaut.

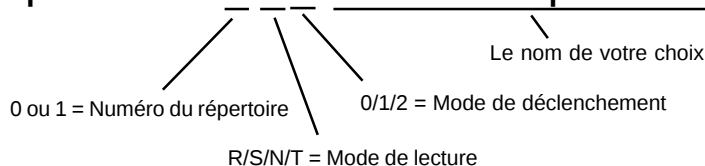
xx0 : Le répertoire de déclenchement est lancé par une impulsion en **Mode non redéclenchable**, une nouvelle impulsion n'a aucun effet.

xx1 : Le répertoire de déclenchement est lancé par une impulsion en **Mode redéclenchable**, une nouvelle impulsion arrête la lecture en cours pour diffuser un nouveau fichier.

xx2 : Le répertoire de déclenchement est lu tant que le contact d'entrée est activé. La lecture s'arrête lorsque le contact n'est plus activé.



Répertoire : 0R0 nom du répertoire



Nommage des fichiers audio contenus dans les répertoires

● En mode aléatoire, les noms de fichiers sont libres. Seule l'extension est significative : nom.mp3 pour les fichiers MP3 ou nom.wav pour les fichiers WAVE.

● En mode séquentiel, c'est à dire dans un ordre de lecture défini, les noms doivent inclure 3 chiffres qui définissent le numéro d'ordre de lecture du fichier. Ces chiffres peuvent être suivis ou non d'un nom choisi.

Exemple : «001 ma chanson.mp3» ou «001.mp3» ou «001.wav» ou «001 ma chanson.wav»