

Pour utiliser le module 3 vous devez avoir la version 3.x du firmware et la version 2.x du logiciel de programmation.

Si vous n'avez pas ces logiciels, vous pouvez les télécharger sur le site www.id-al.com à la rubrique «Download».

N'hésitez pas à vous reporter au mode d'emploi de la version 3.x du firmware pour obtenir une aide à la programmation.



Dans chaque programme, de petits voyants gris interprètent le code binaire du N° de programme.

Chaque voyant correspond aux entrées qu'il faut activer pour lancer le programme.

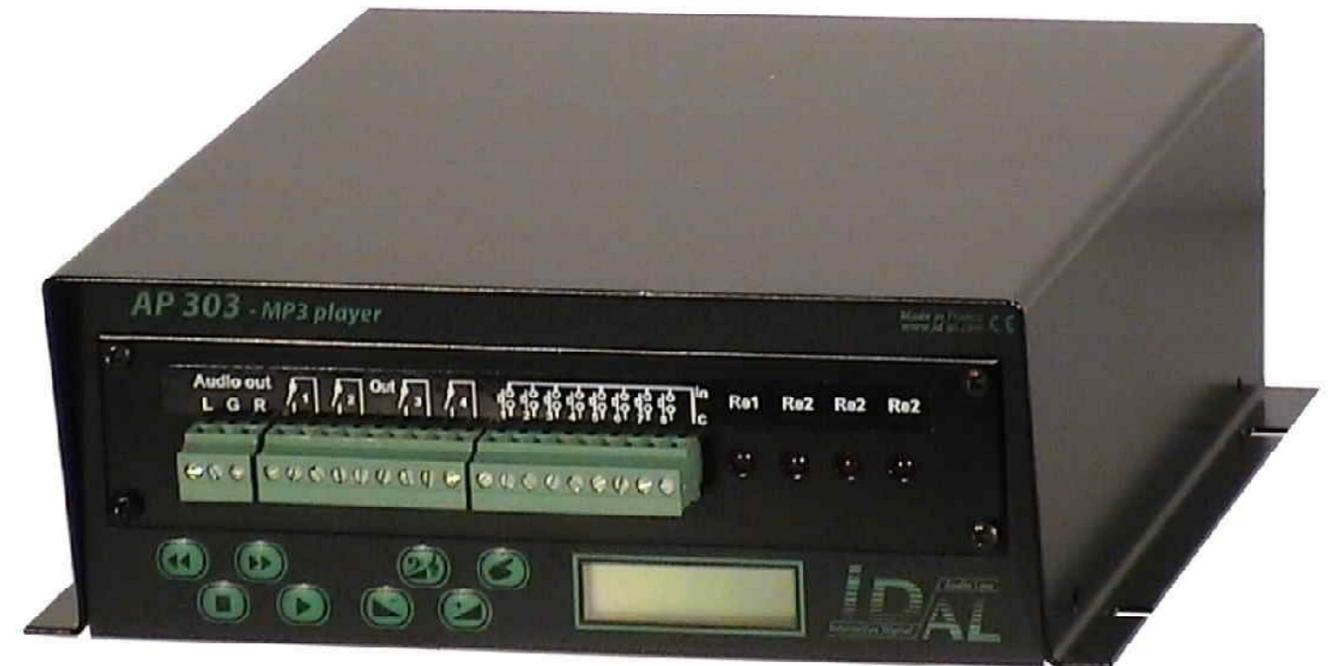
La lecture s'effectue de droite à gauche. Dans l'exemple ci-contre, il s'agit du programme «1».



AP303

Mode d'emploi

Version 8 entrées / 4 sorties



Date : 5 janvier 2005

La Ville en Bois
44830 BOUAYE - FRANCE
Tel : 33 (0)2 40 78 22 44
Fax : 33 (0)2 40 78 00 36
E-mail : info@wsystem.com

Fonctionnalités du module 3 :

8 entrées logiques.

- Toutes les entrées sont isolées galvaniquement.
- Pour déclencher une entrée il faut réaliser un contact entre l'une des 8 broches et le point commun (le 0V)
- Tous les types de contact sont autorisés :
 - Contact sec de relais
 - Bouton poussoir
 - Sortie relais d'un capteur de chaleur, lumière, fumée, pression ...
- Délai de réenclenchement entre 2 contacts : 500ms (élimine les rebonds des contacts)

Chaque entrée correspond à un numéro de programme sur le lecteur suivant une progression binaire. (voir le tableau ci-dessous). Exemple : si vous faites un contact sur l'entrée 5, vous lancez le programme N° 16.

N° Entrée	N° Prog
1	1
2	2
3	4
4	8
5	16
6	32
7	64
8	128

Les combinaisons des entrées sont possibles afin d'adresser tous les programmes entre 1 et 255. Vous pouvez brancher plusieurs entrées ensemble pour réaliser un codage binaire.

Si vous ne connaissez pas le codage binaire, voici une méthode simple pour trouver le bon numéro de programme.

En utilisant le tableau ci-contre, vous additionnez les valeurs de la colonne «N° Prog» correspondant à chaque entrée utilisée.

Exemple :

- 1 - Si vous établissez un contact sur les entrées 6 et 8 en même temps, vous lancez le programme 160 (128 + 32).
- 2 - En reliant les entrées 1,3, 5 vous obtenez le programme 21 (1 + 4 + 16).
- 3 - Si vous reliez toutes les entrées ensemble vous lancez le programme 255 (1 + 2 + 4 + 8 + 16 + 32 + 64 + 128)

4 sorties sur contacts statiques .

- Toutes les sorties sont isolées galvaniquement
- Sortie sur relais statique.
- 4 sorties indépendantes
- Pouvoir de coupure : 250V (AC ou DC) 100mA
- Résistance résiduelle max en commutation : <35 Ohms
- Courant de fuite non commuté : 1µA

N° Sortie	N° Relais
1	1
2	2
4	3
8	4

Chaque relais correspond à un numéro de sortie sur le lecteur suivant une progression binaire. (voir le tableau ci-contre à droite). Un «1» correspond à un relais activé, le «0» à un relais non commuté.

Si vous ne connaissez pas le codage binaire, voici une méthode simple pour trouver le bon numéro de sortie.

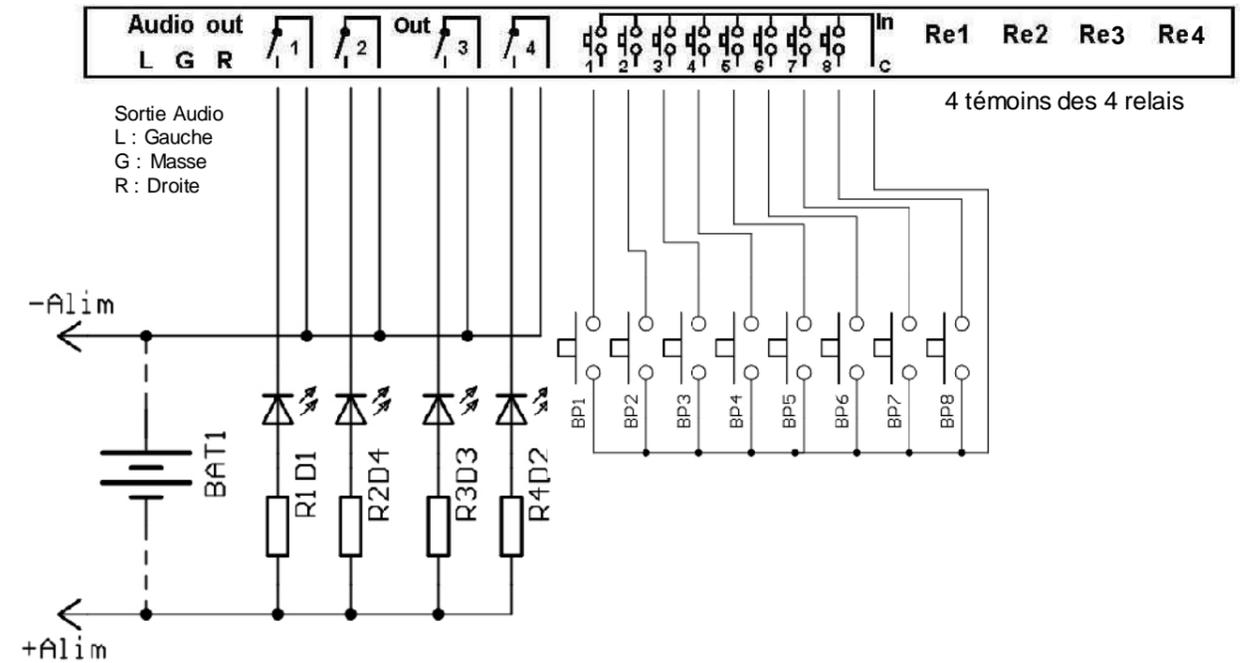
En utilisant le tableau ci-contre à gauche, vous additionnez les valeurs de la colonne «N° de sortie» correspondant à chaque relais souhaité.

Exemple :

- Si vous désirez faire coller le relais 4, vous activez la sortie 8.
- Si vous voulez éteindre tous les relais, vous sélectionnez la sortie 00
- Si vous souhaitez activer le relais 1 et 3, vous programmez la sortie 5.

	Re 4	Re 3	Re 2	Re 1
0	0	0	0	0
1	0	0	0	1
2	0	0	1	0
3	0	0	1	1
4	0	1	0	0
5	0	1	0	1
6	0	1	1	0
7	0	1	1	1
8	1	0	0	0
9	1	0	0	1
10	1	0	1	0
11	1	0	1	1
12	1	1	0	0
13	1	1	0	1
14	1	1	1	0
15	1	1	1	1

Connexion des borniers de sortie :



Exemple de connexion des 8 contacts d'entrées et de 4 voyants de sorties

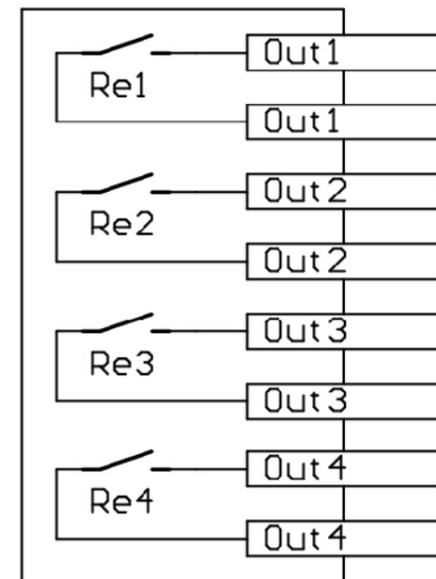


Schéma représentant les 4 sorties.